



Tyraniden vs T'au Empire

Mit einem leisen Zischen öffnet sich die große Tür. Der junge Commander Shas'ō T'au Kais betritt die lichtdurchflutete Halle und nimmt in der Mitte Haltung an. Um ihn herum sitzen Himmlische auf ihren Thronen und betrachten ihn. Einer erhebt sich und spricht:

"Die imperiale Welt Herkon II wird zefällt im Chaos. Unsere Diplomaten haben erst kürzlich Allianzen geschmiedet und gewinnbringende Handelsverträge geschlossen. Die Minen liefern uns wertvolle Rohstoffe."

Er weist mit der Hand auf die übrigen Himmlischen des Rates und fährt fort: "Der Rat hat beschlossen, das wir unterstützend eingreifen um unsere friedlichen Absichten zu demonstrieren."

Ein anderer Himmlischer erhebt sich und sagt: "Für Euer erstes Kommando stellen wir Euch Shas'ui T'au Paluto zur Seite. Er ist ein erfahrener Kämpfer und Stratege. Lernt von ihm."

Damit lässt sich der Himmlische wieder auf seinem Thron nieder.

Der erste fährt fort:

"Habt acht. Fanatische Genestealer Cults haben viele Minen und Fabriken unter ihrer Kontrolle. Sogar erste Stosstruppen der Tyraniden wurden gesichtet. Und noch eins: O'Shovah ist im Sektor gesichtet worden, ihr wisst, dass wir sein Eingreifen nicht dulden können."

Der Ethereal begibt sich zu seinem Thron, die Tür öffnet sich hinter dem Commander. Shas'ō T'au Kais salutiert und verlässt die Halle.

Mit ohrenbetäubendem Lärm erhebt sich das Landungsschiff und kehrt in den Orbit zurück. Commander Shas'ō T'au Kais überprüft die Scanner seines Battlesuites. Er hat die Signale der Tyraniden bis zu dieser verlassenen Siedlung verfolgt. Vor ihm haben sich die seltsamen Lebewesen in den Ruinen verschanzt.

Kader Feuerklinge Shas'ui T'au Paluto ist auf der rechten Flanke mit Feuerkriegern und einem mächtigen XV104 Kampfanzug in Stellung gegangen. Ein weiterer aufstrebender Coldstar Commander hat sich der Mission angeschlossen. Er soll Daten über die Tyraniden sammeln.

Shas'ō T'au Kais wartet zunächst ab, wie die fremdartigen Wesen auf die Präsenz der T'au reagieren. Plötzlich schlagen riesige Harpunen in die Feuerkriegertruppen in den vordersten Stellungen ein. Der große Kampfanzug wird mit lebenden Bomben beschossen.

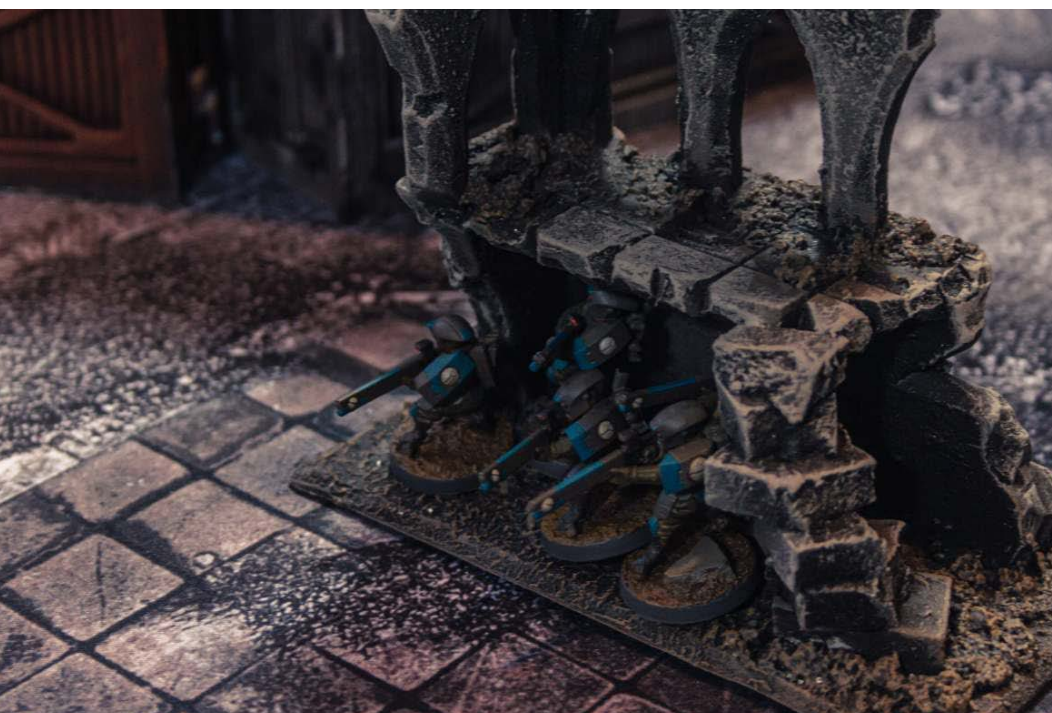
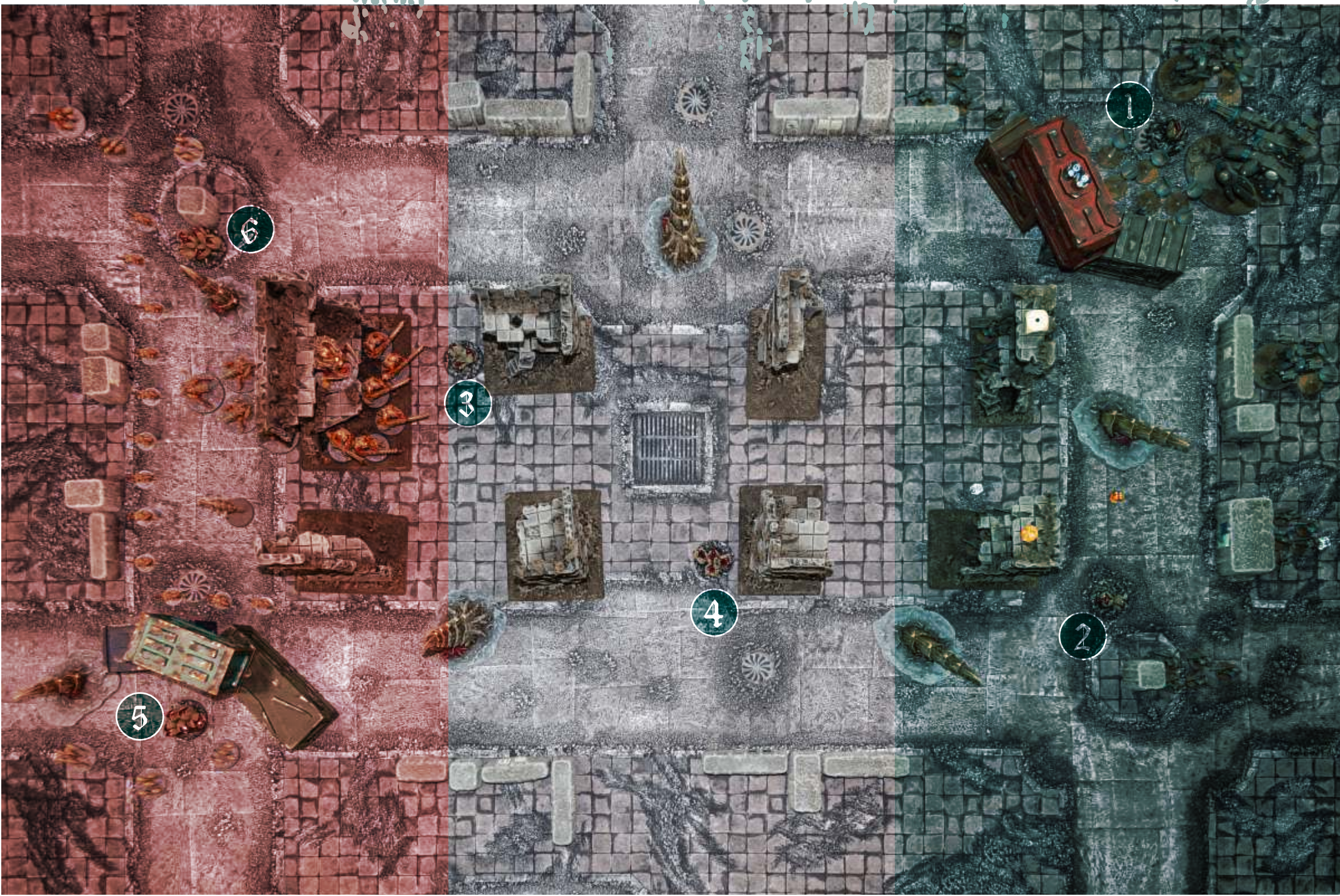
Der Commander holt sich die Statistiken auf sein Display und plant die erste Offensive.

Er wittert eine Falle ...

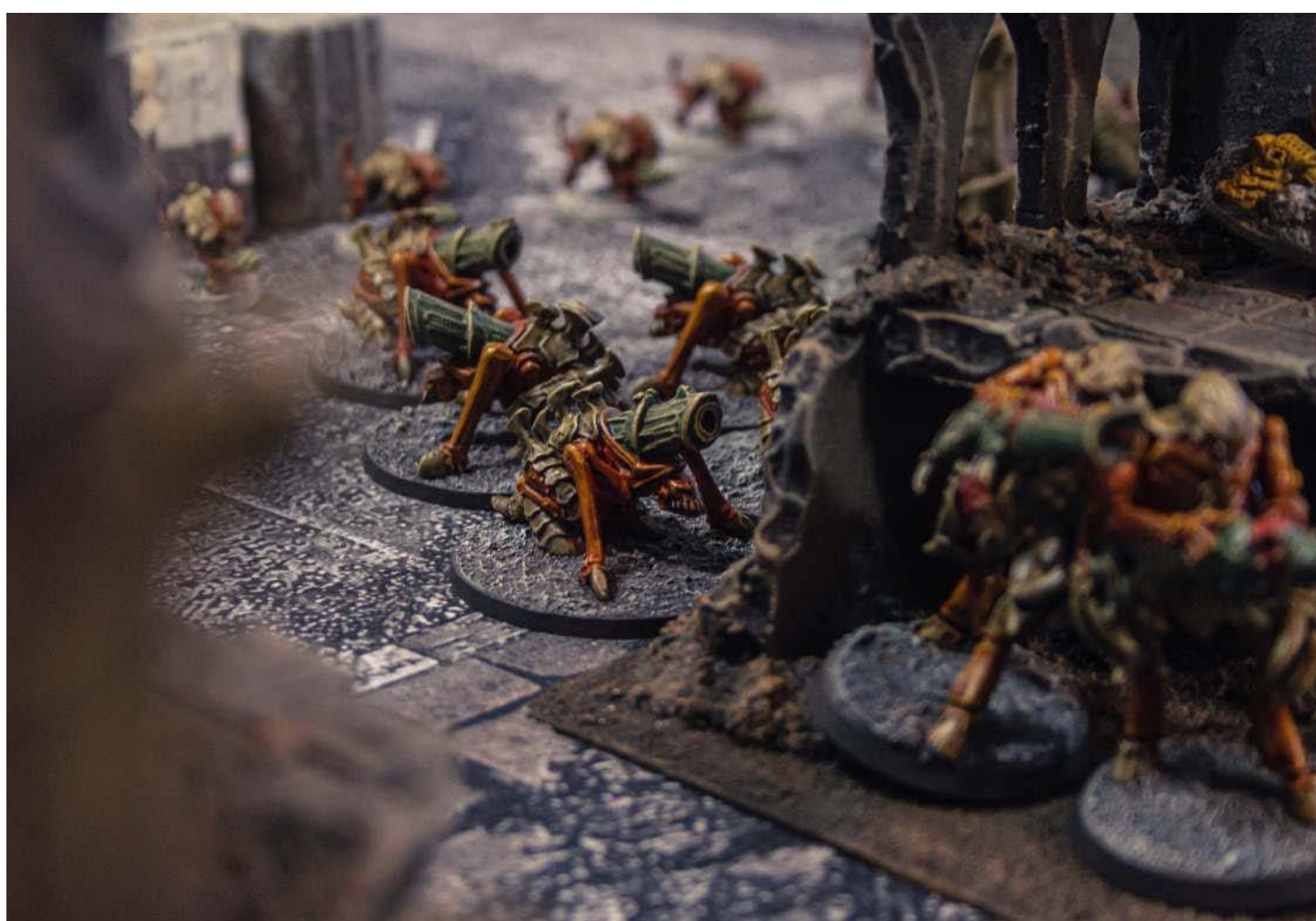
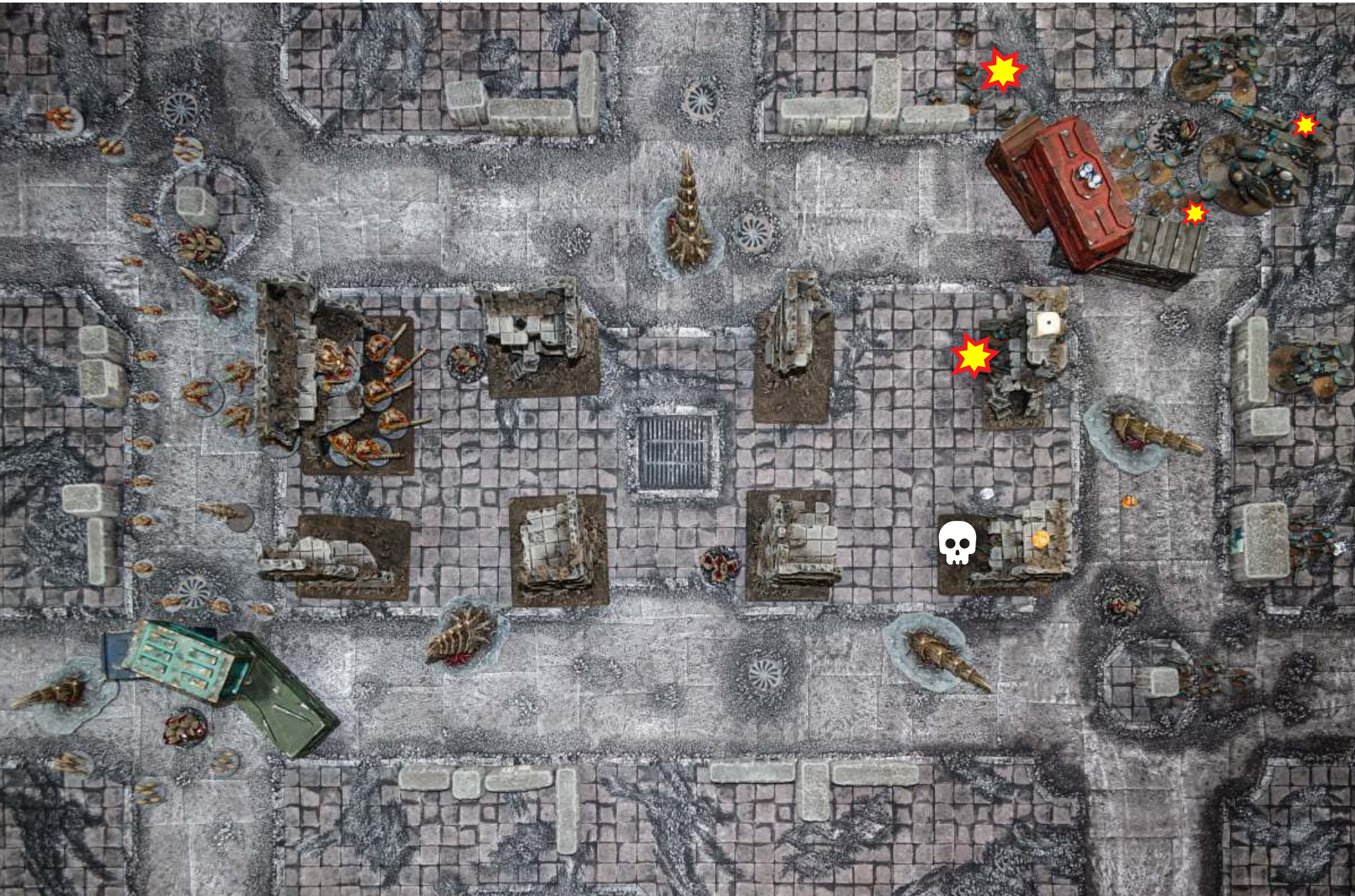
Szenario

Christoph:	1500 Punkte Tyraniden & Genstealer Cults Battalion "Kronos" & Battalion "Bladed Cog" (13CP)
Alex:	1500 Punkte T'au Empire Battalion "Custom" & Battalion "Farsight Enclaves" (13CP)
Mission:	Maelstrom of War - Gebietskontrolle
Deployment:	Hammer & Anvil

Schlachtbeginn



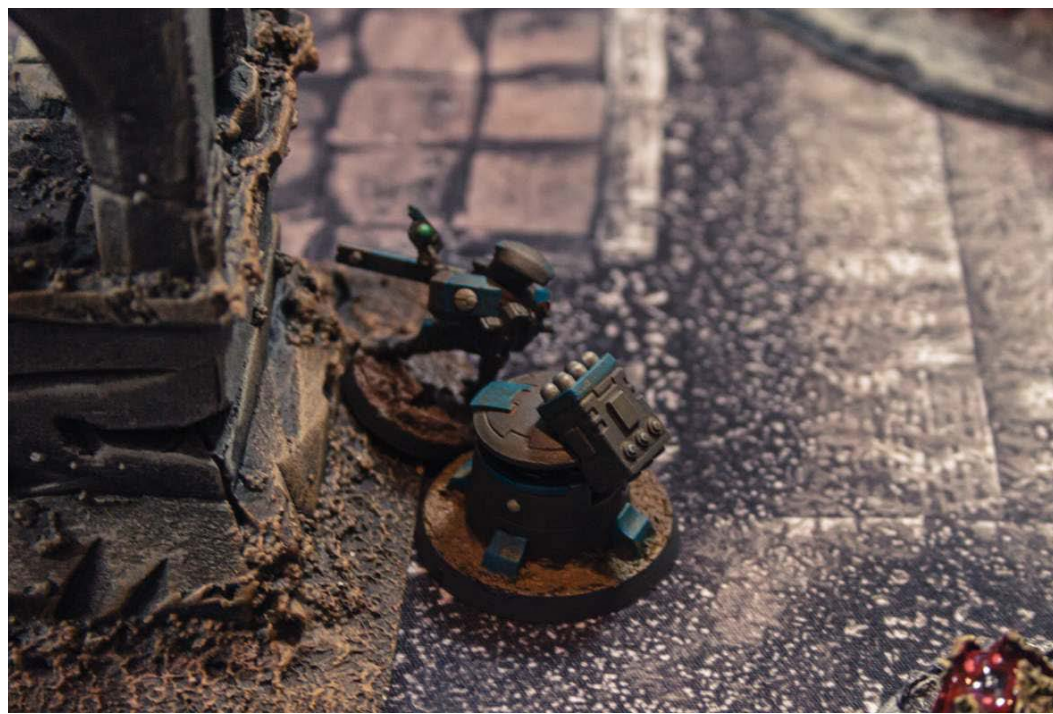
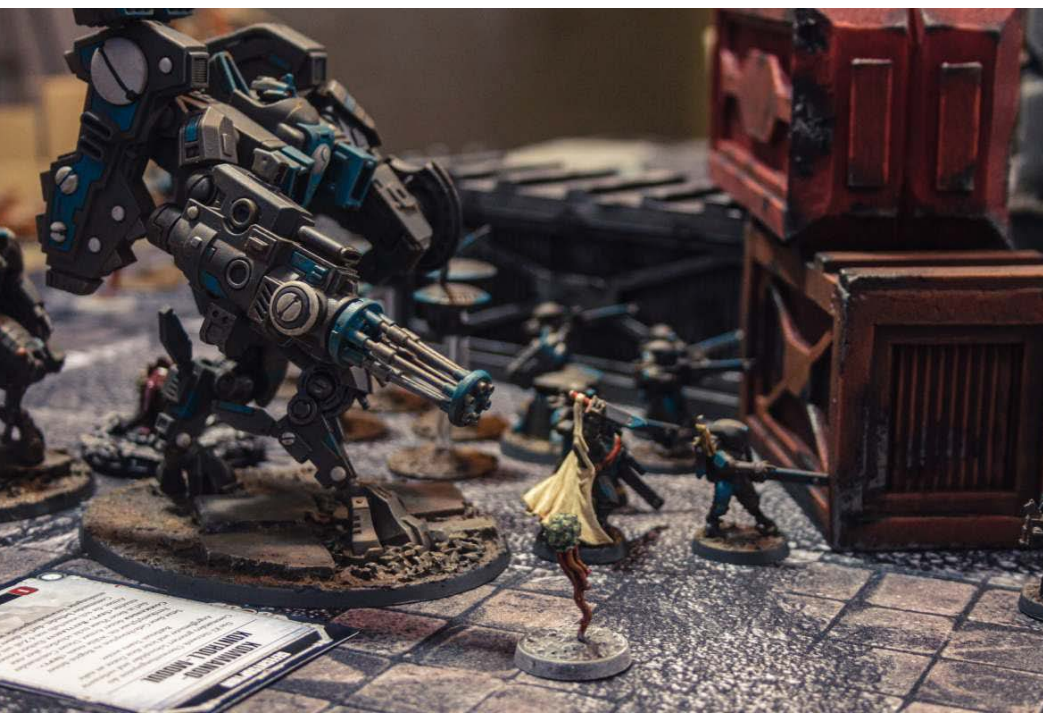
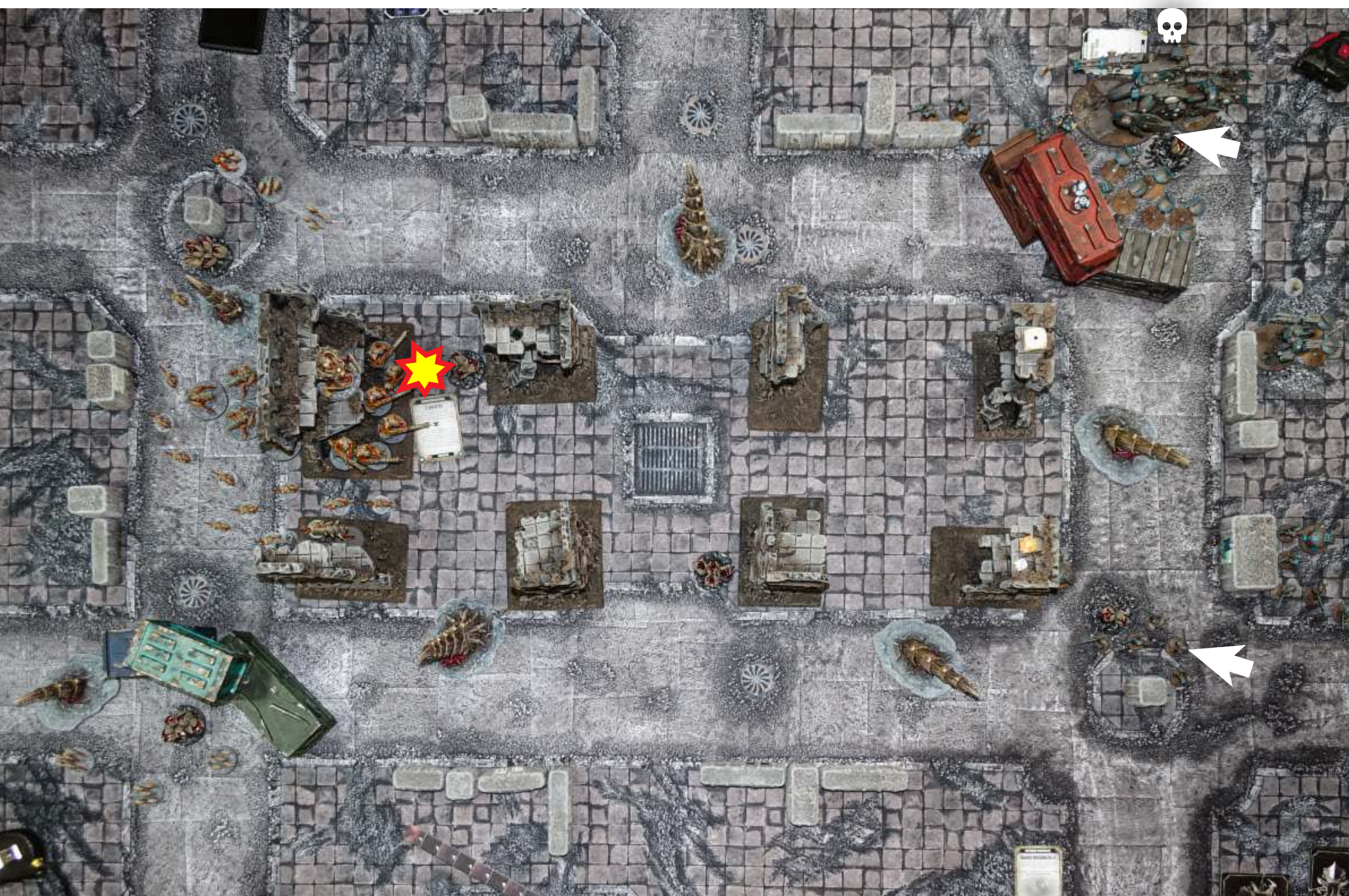
Runde 1



Tyraniden

Die Tyraniden haben Artillerie-Organismen in Stellung gebracht, die von den Sporen eines Malanthropes verschleiert werden. Große Harpunen fordern unter den Feuerkriegern an der Frontlinie große Verluste. Der Riptide wird mit wabernden Sporenminen beschossen, die detonieren und den Kampfanzug mit Säure und Schleim überziehen. Einige Schilddrohnen werden von den ätzenden Substanzen zersetzt, verhindern jedoch größere Systemschäden. Eine Sporenmine hat ihr Ziel verfehlt und landet in direkter Nähe.

Dann endet der Beschuss. Zwei Trupps Feuerkrieger sind stark dezimiert. Von einem Trupp in einer Ruine sind nur noch durchbohrte Leichen übrig, ein Krieger fehlt!



T'au Empire

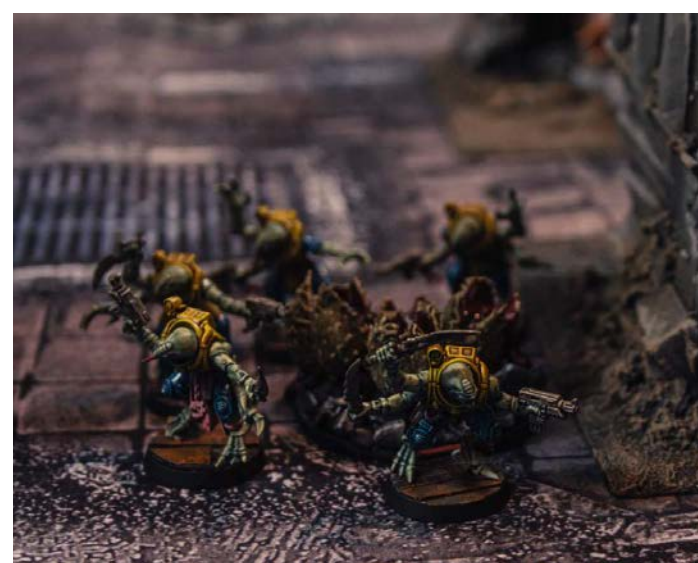
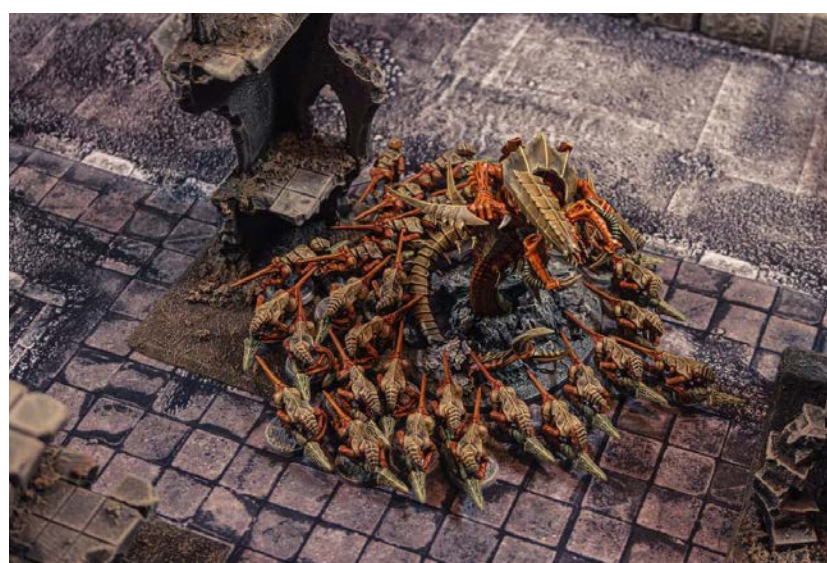
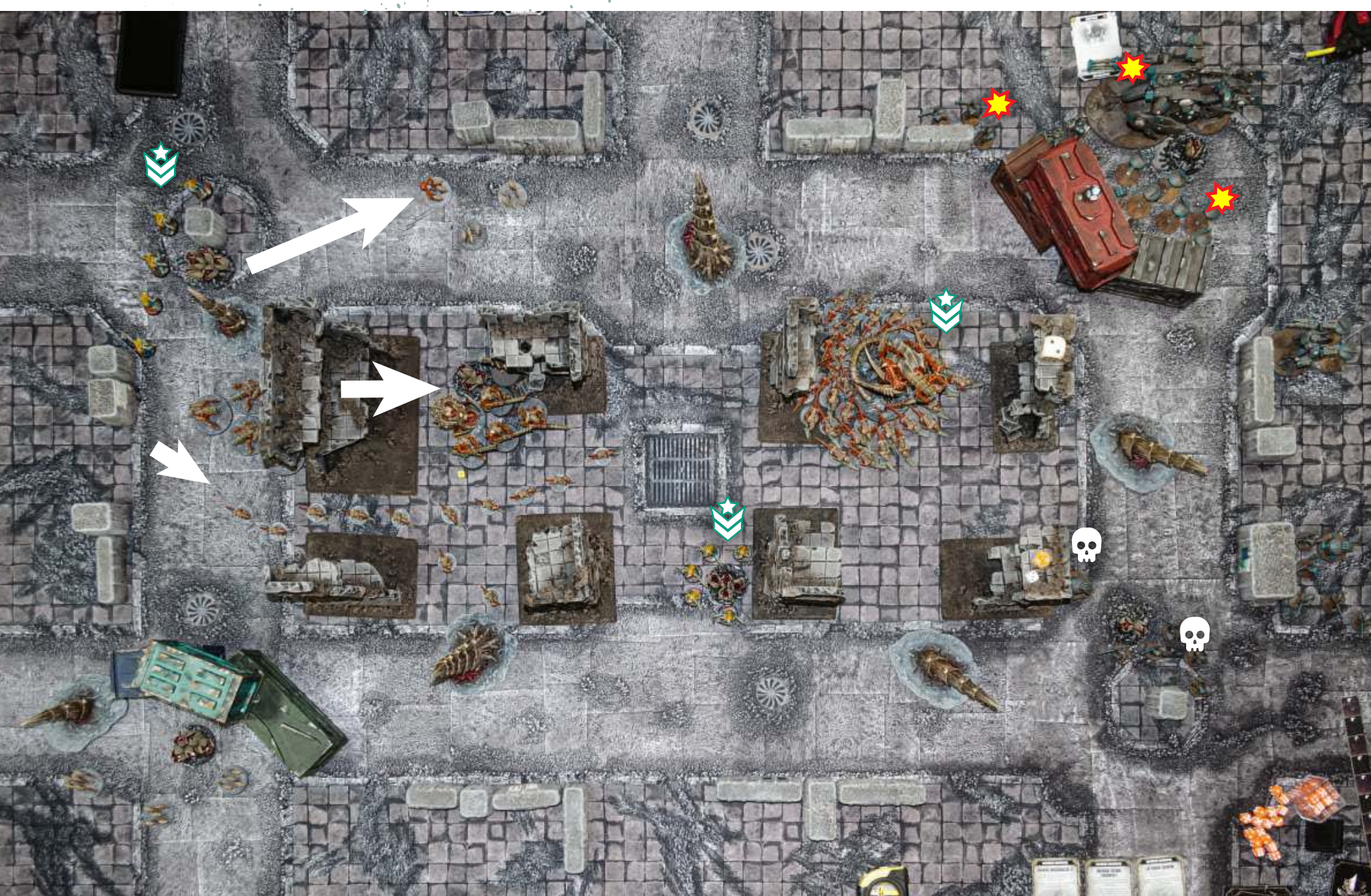
Shas'o T'au Kais kennt die Tyraniden nur aus Berichten. Er hatte mit einem wilden unkoordinierten Ansturm gerechnet. Er befiehlt noch abzuwarten und die Stellungen zu halten. Auch die Aufständigen Genestealer Cults sind nirgendwo zu orten.

Mehrere Zielmarkierer treffen die Hive Guards und erleichtern so den Beschuss.

Der riesige Kampfanzug bringt sich in eine gute Schussposition und beschießt die Hive Guards in den Ruinen. Zwei Kreaturen werden von Salven und Raketen zerfetzt.

Lässig schießen die Feuerkrieger beim Kader Feuerklinge auf die einzelne Sporenmine, welche in sicherer Entfernung in einem Schwall von Schleim explodiert.

Runde 2



Tyraniden

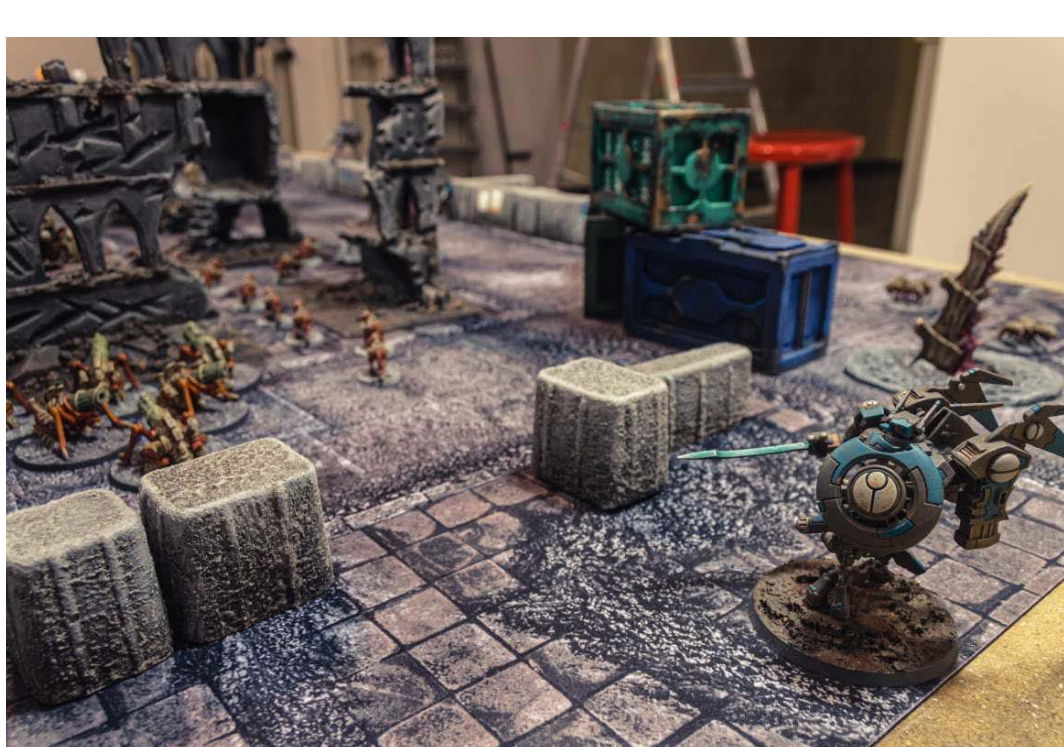
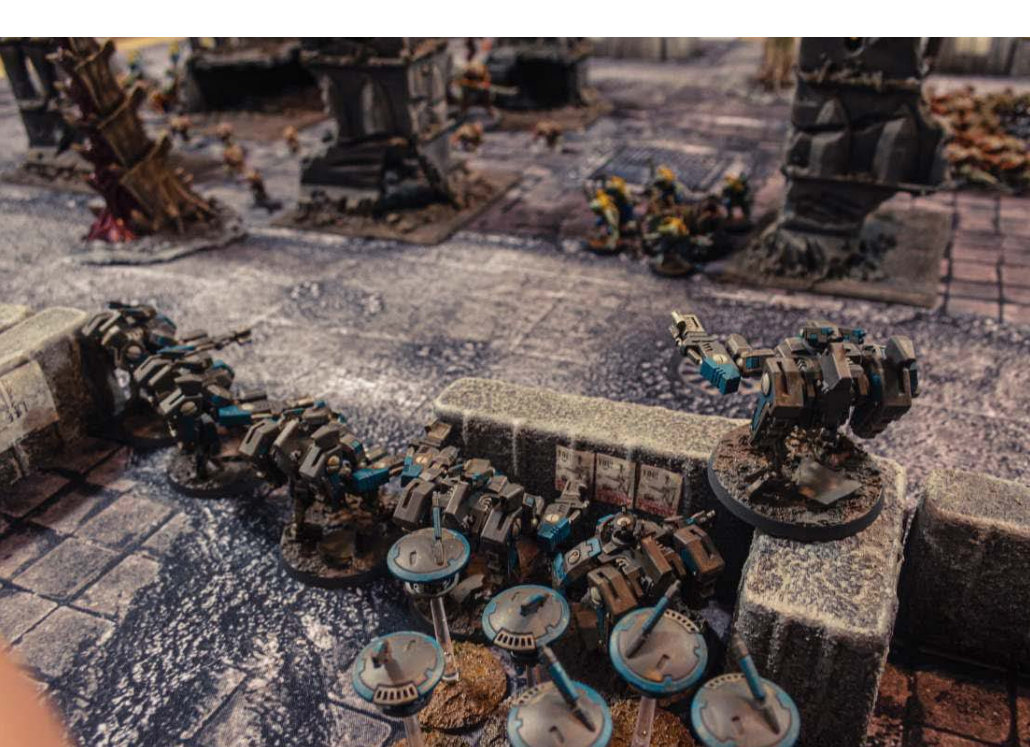
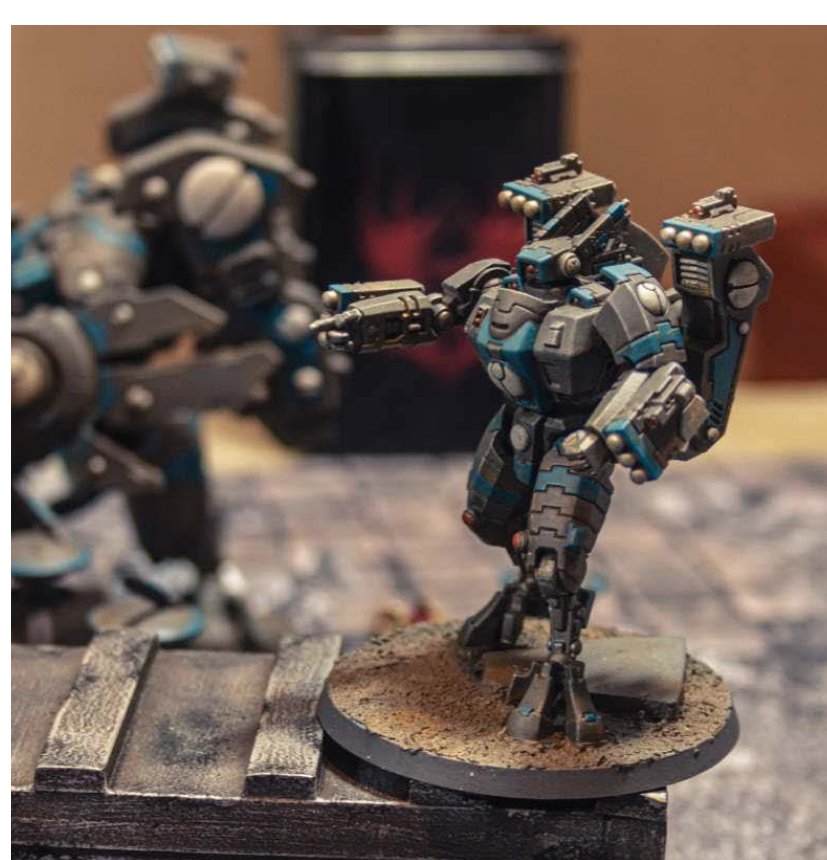
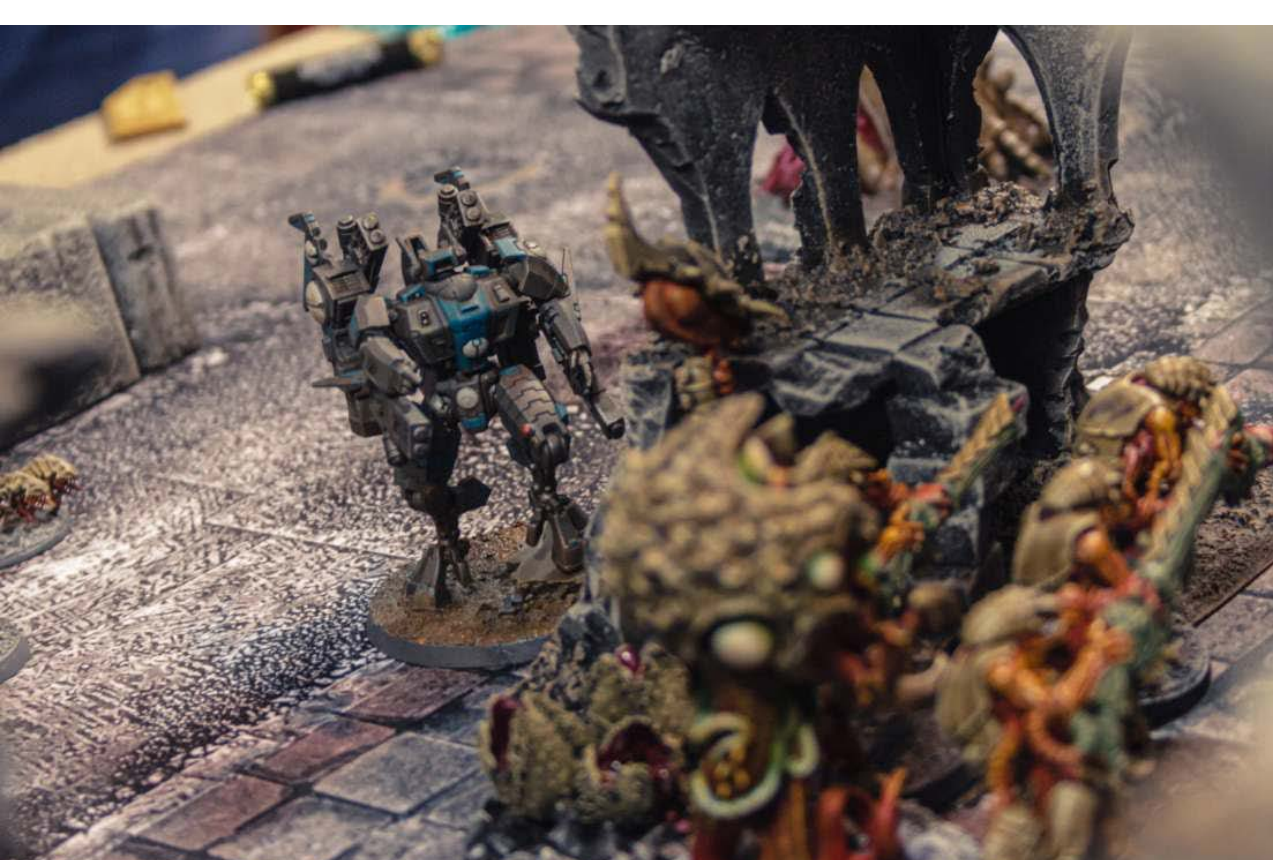
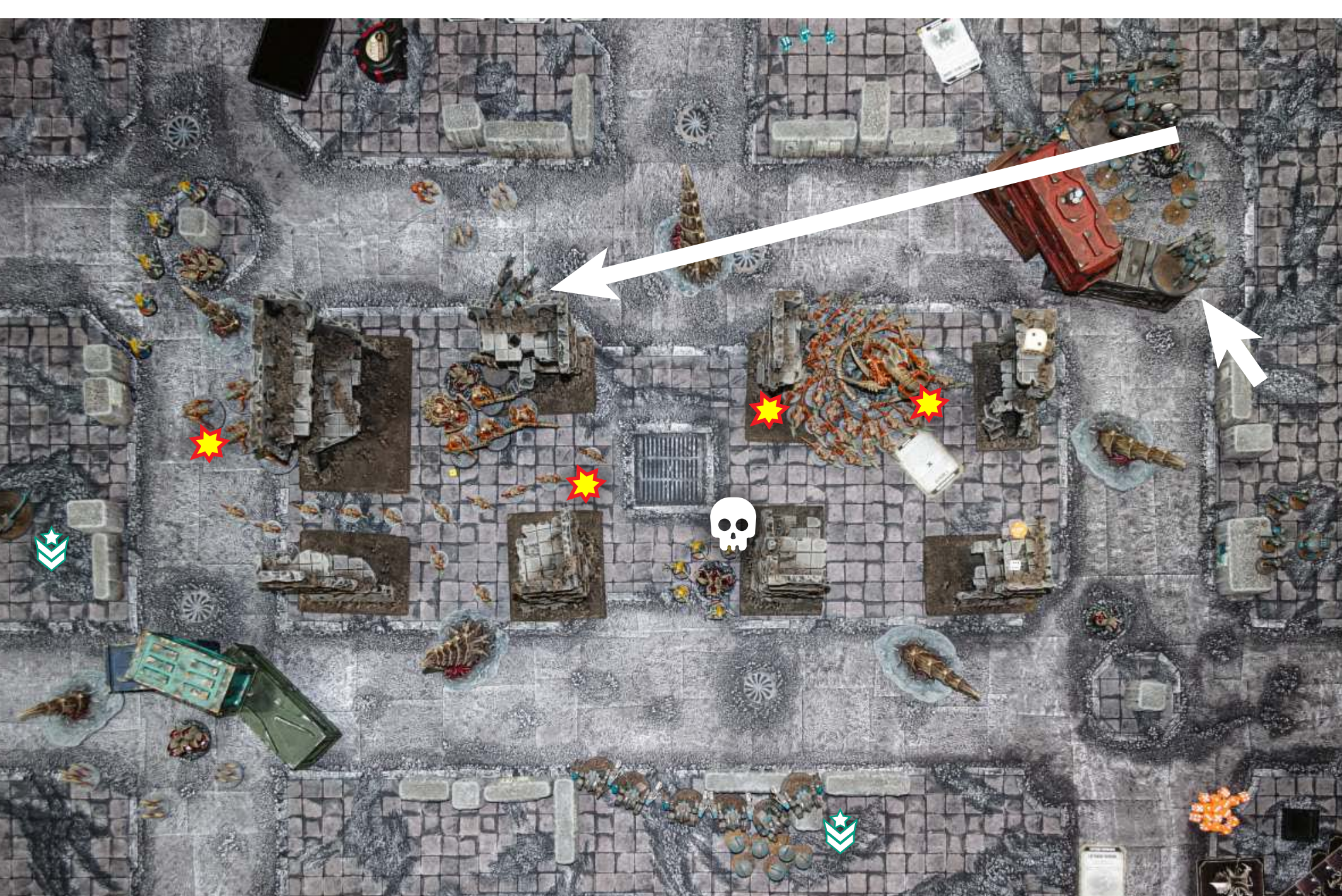
Der Schwarm rückt zurückhaltend vor, während der Boden zu vibrieren beginnt. Kurz vor den T'au Stellungen bricht eine schlangenartige Bestie in einer Eruption von Schutt und Staub durch den Boden. Der Trygon richtet sich zu voller Größe auf und stößt einen markerschütterten Schrei aus. Darauf quellen massenweise kleine Kreaturen aus dem gegrabenen Tunnel und scharen sich um sie riesige Synapsenkreatur.

An weiteren Positionen tauchen aus den Schatten der Ruinen Genestaeler Cults Acolytes auf um strategisch wichtige Punkte zu besetzen.

Die kleinen Termaganten um den Trygon verschießen einen nicht enden wollenden Hagel aus Fleischwürmern auf die Feuerkrieger direkt vor ihnen. Fast drei Einheiten fallen der lebenden Munition zum Opfer.

Harpunen und Sporenminen, die auf den Riptide abgefeuert wurden, vernichten Schilddrohnen in seiner Nähe und fügen auch dem großen Kampfanzug Schaden zu.

Weiter rücken die Tyraniden nicht vor.



T'au Empire

Shas'o T'au Kais schlägt vor den Trygon zu vernichten. Befehlshaber Kader Feuerklinge besteht aber auf zurückhaltendes Vorgehen. Der Riptide bleibt in seiner Position, der Coldstar Commander macht einen Ausfall um den feindlichen Warlord zu eliminieren.

Dem Commander ist das zu viel, er verlässt seine Deckung und springt auf einen Container um das Schlachtfeld besser überblicken zu können.

Es knackt im Kom: "O'Shovah hier. Ich kümmerge mich um die Artillerie, ein Trupp Crisis Battlesuits wird das Feld von der linken Flanke her aufrollen."

Schon taucht der legendäre Commander aus den Wolken auf und landet hinter dem Feind. Sechs Crisis Kampfanzüge begleitet von Drohnen springen auf der linken Flanke dem Feind entgegen. Neben den Alien-Wesen muss sich der junge Commander jetzt auch noch mit einem Abtrünnigen herumärgern.

Nachdem einige Markierer den Trygon getroffen haben schießt Shas'o T'au Kais alle seine Raketen auf das Monster. Trotzdem er einen Volltreffer gelandet hat, scheint die schwer verwundete Kreatur den Schaden einfach zu ignorieren. Der Riptide könnte den Trygon erledigen, steht aber wegen Shas'ui T'au Paluto so schlecht, das er ihn nicht sehen kann. Der junge T'au Commander ärgert sich.

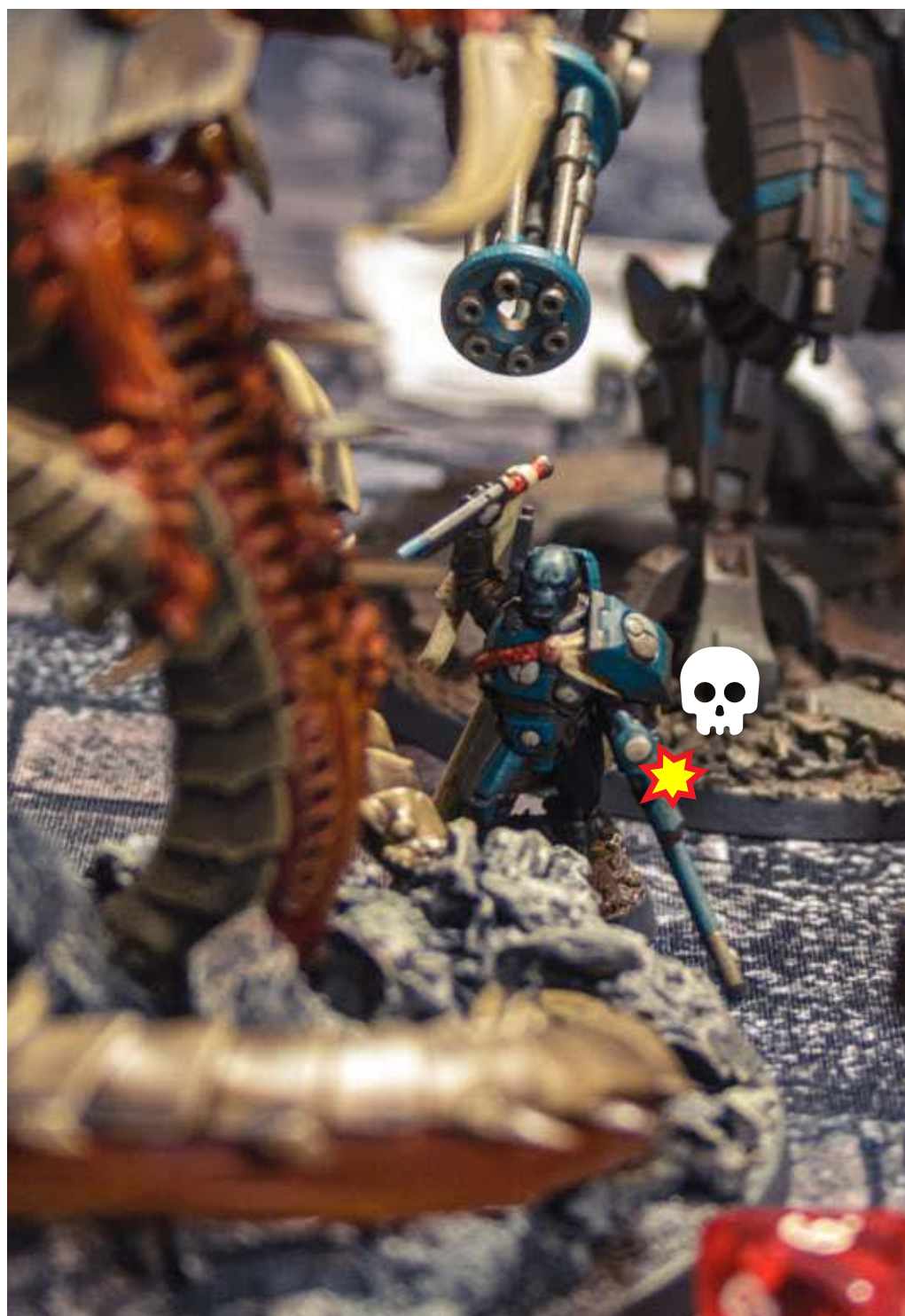
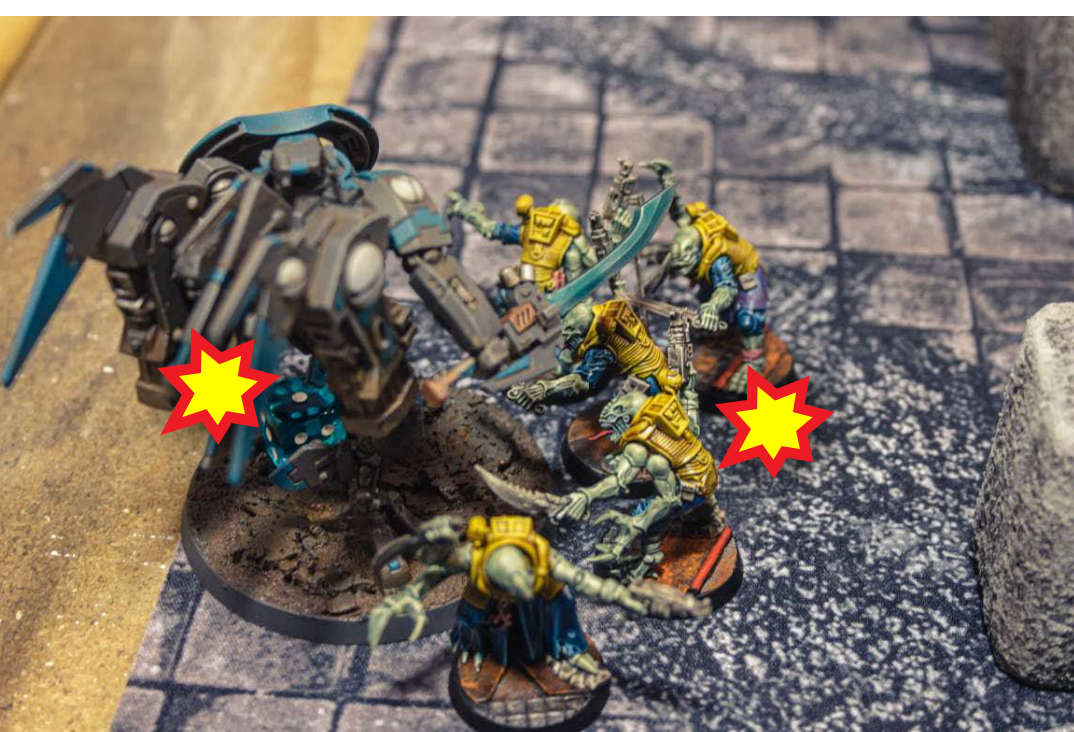
Der Kampfanzug vernichtet etwa ein Drittel der Termaganten. Schüsse der Feuerkrieger auf den Trygon prallen wirkungslos von dem dicken Chtinpanzer ab.

Der Coldstar Commander steht Auge in Auge vor dem gegenrischen Kriegsherrn und pumpt alle seine Waffen in den schwebenden Magier. Doch alle Treffer werden von dem blitzenden Warpfeld des Neurothropes absorbiert.

Commander Farsight beschießt die Biovoren, kann aber nicht viel Schaden ausrichten. Sein Angriff in den Nahkampf schlägt fehl.

Der Crisistrupp an der linken Flanke vernichtet die Acolytes und dezimiert die Termaganten in der Mitte des Schlachtfeldes.

Runde 3



Tyraniden

Der angeschlagene Trygon schlängelt sich in Richtung des Riptides, auch die Termaganten bewegen sich in seine Richtung. Am Schlachtfeldende bewegen sich die Acolytes auf Commander Farsight zu. Dabei werden sie von einem Acolyte Iconward begleitet, der plötzlich aufgetaucht ist.

In der hintersten Ecke schafft es ein kleiner Trupp Neophytes und ein Magus den T'au in den Rücken zu fallen.

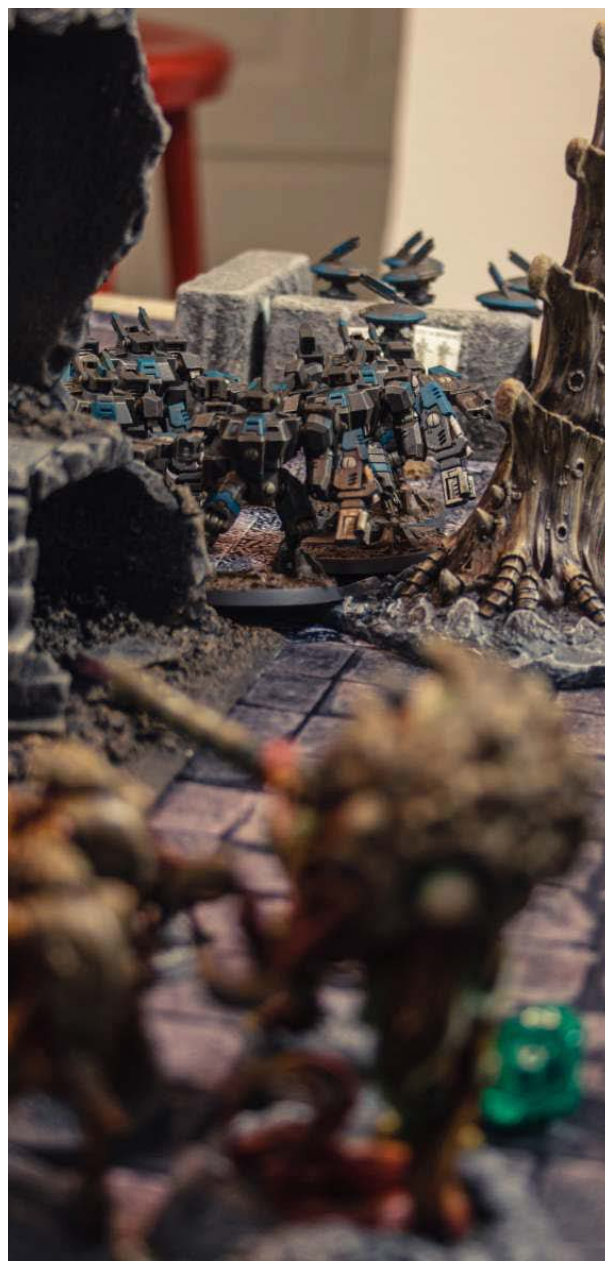
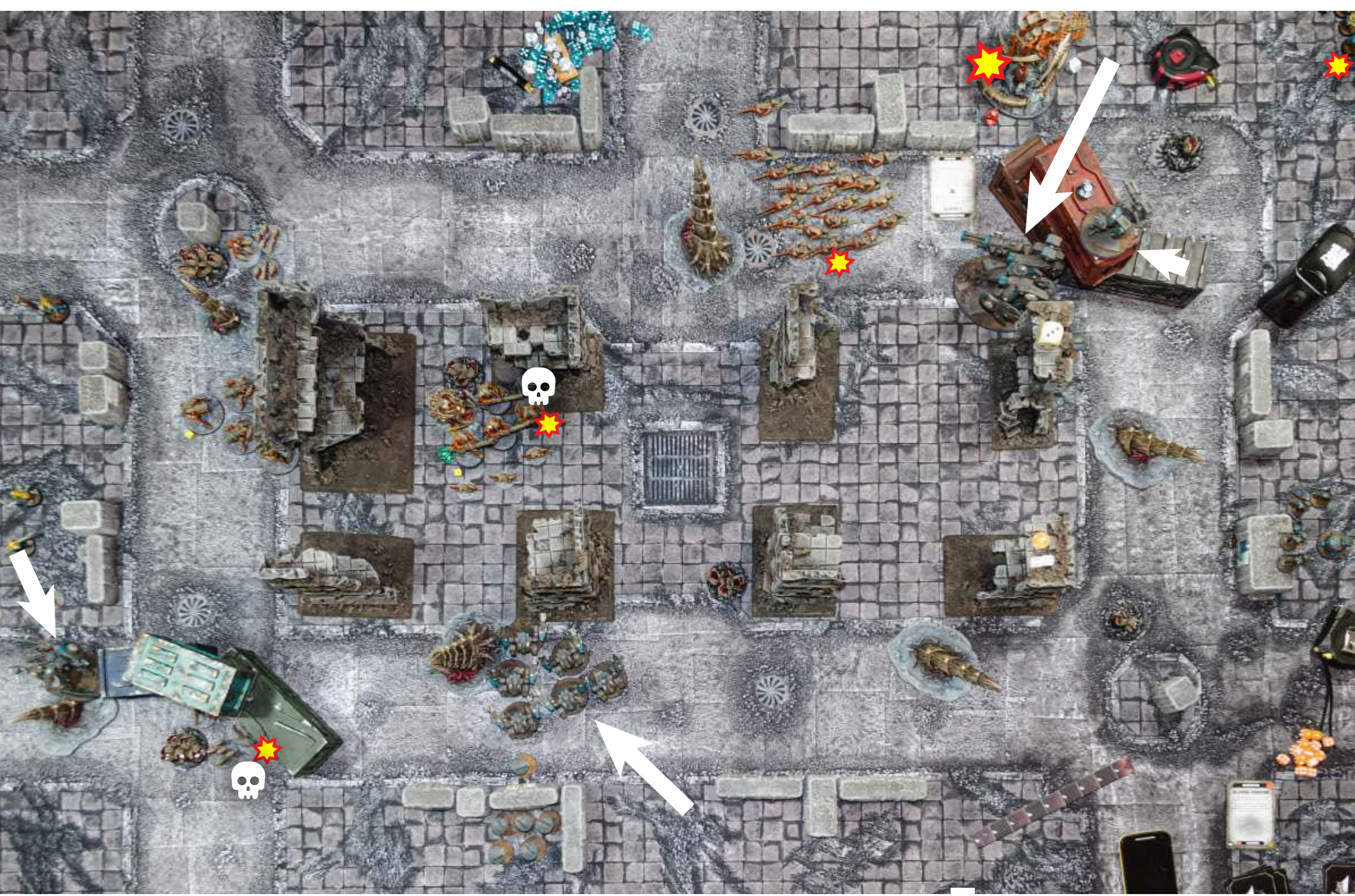
Magische Energie sammelt sich um den Magus, der Zauberer schafft es jedoch nicht, seinen Zauber zu wirken. Die Neophytes beschießen Drohnen und den Riptide, richten aber nur wenig Schaden an.

Bevor der Coldstar Commander reagieren kann, wird er von Harpunenkannonen durchbohrt. Er ist sofort tot.

Commander Farsight bemerkt zu spät, dass Sporenminen zu ihm herabschweben. Sein Kampfanzug wird von der Attacke schwer beschädigt und um ihn herum gehen weitere Minen zu Boden. Die Acolytes und der Iconward nehmen ihn ebenfalls unter Beschuss. Sein Anzug ist aber undurchdringbar für ihre Waffen.

Eine weitere Salve Harpunen beschädigen den Riptide. Schilddrohnen verhindern Schlimmeres. Kreischend stürzen sich die fanatischen Acolytes auf Commander Farsight. Nur mit Not kann der Commander überleben, sein Schwert fordert frei Opfer.

Der Trygon setzt an den Riptide zu attackieren, doch heroisch tritt der T'au Kriegsherr Shas'ui T'au Paluto vor den Anzug und stellt sich der Bestie entgegen. Sein Gegenangriff schlägt fehl. Im Bruchteil einer Sekunde zerfetzt das Monster den alten T'au-Krieger mit seinen Sensenklauen als wäre er aus Papier. Von dem Trupp Feuerkrieger überlebt ein einziger und hindert die Kreatur daran, sich auf den Riptide zu stürzen. Seine Moral bricht jedoch Sekunden später und er flieht vom Schlachtfeld.



T'au Empire

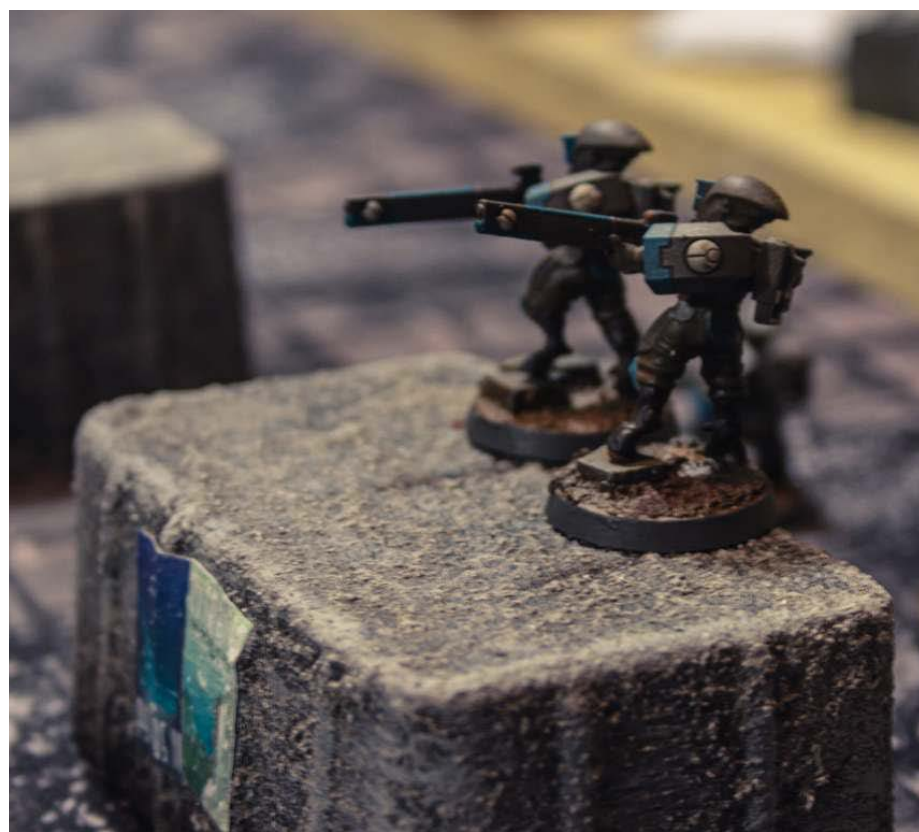
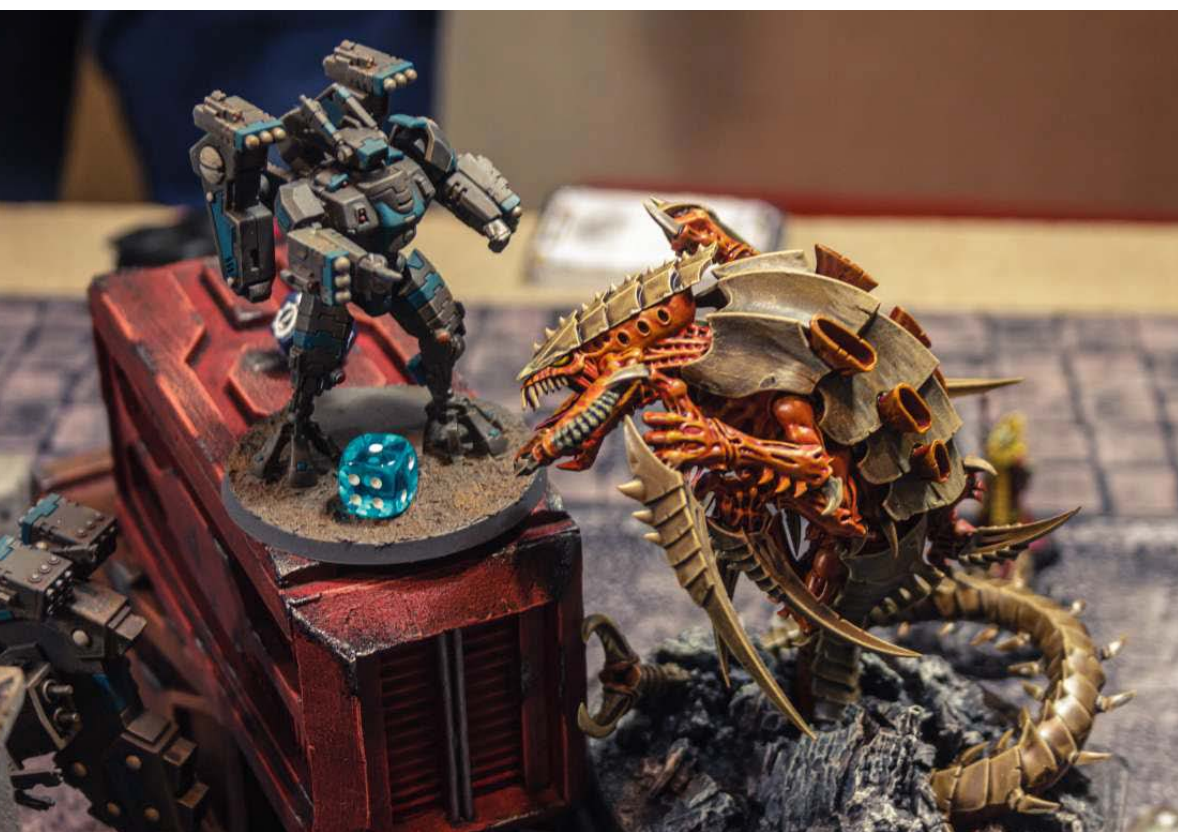
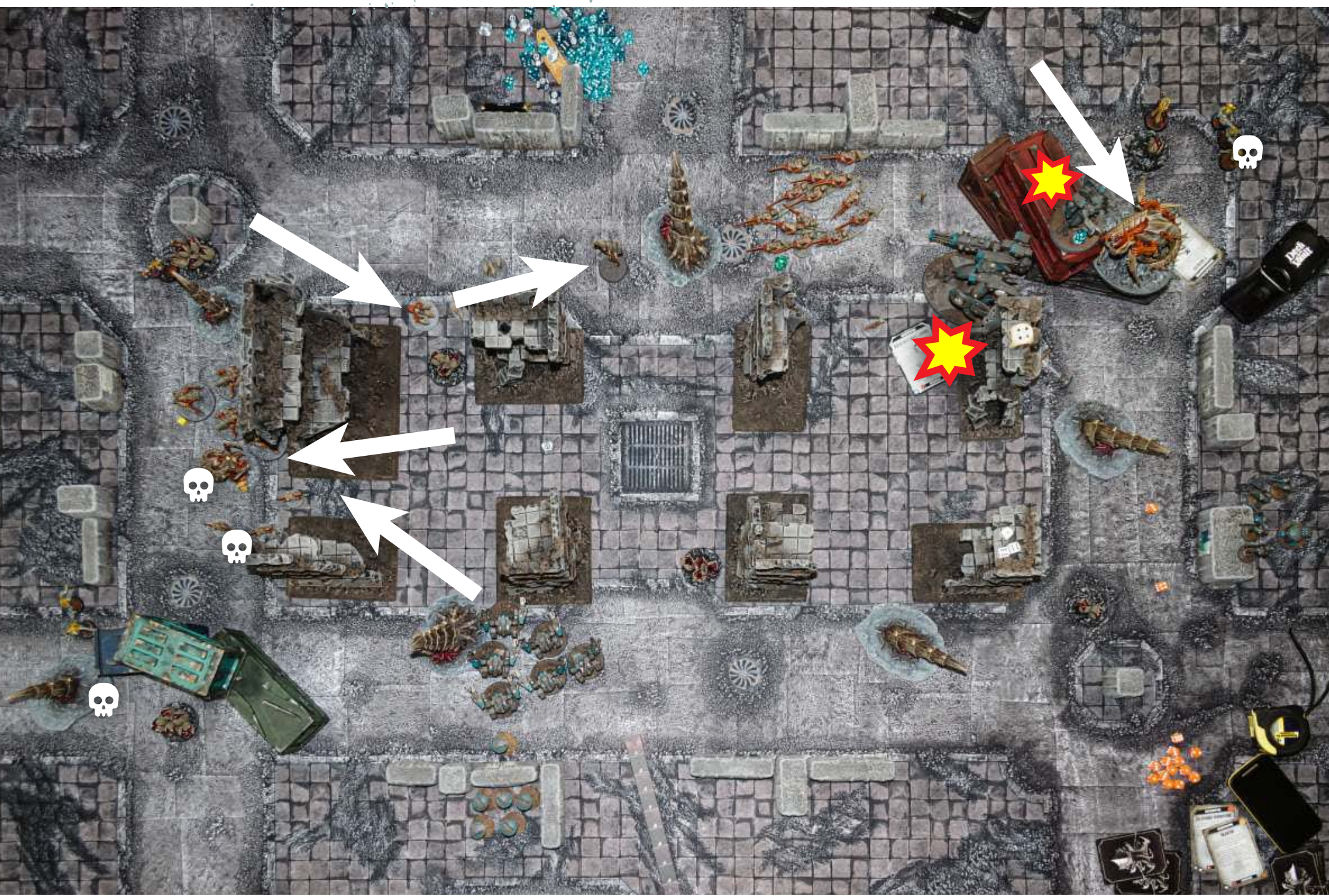
Der junge T'au Commander ist auf sich alleine gestellt. Er ist wild entschlossen den Trygon zu vernichten und springt auf den obersten Kontainer in eine überlegene Position. Der Riptide Kampfanzug springt über die Kontainer um Distanz zwischen sich und das Monster zu bringen. Commander Farsight verlässt den Nahkampf um einen strategisch wichtigen Punkt zu erobern. Die Krieger in den Crisis-Kampfanzügen rücken weiter ins Zentrum vor.

Shas'o T'au Kais trifft den Trygon nicht optimal, auch der XV104 Kampfanzug schafft es nicht die Bestie zu töten. Die Kreatur schüttelt Treffer ab und scheint die Wunden zu ignorieren. Feuerkrieger im Rückzugsbereich konzentrieren Feuer auf die Neophytes und töten einige Soldaten.

Die Crisis-Unit im Zentrum vernichtet die Hive Guard komplett. Von den Tyraniden bleiben nur noch Schleim und Knochensplitter zurück.

Commander Farsight vernichtet die Ripper durch Salven aus seinen Kannonen und sein Schwert. Er erobert damit die wichtige Position.

Runde 4



Zusammenfassung

Der Malanthrope zieht sich mit den Termaganten zurück. Der Tyraniden Kriegsherr nähert sich dem angeschlagenen Riptide. Die Sporenminen verfolgen Commander Farsight, ebenso die beiden Acolytes. Die Neophytes und der Magus rücken auf ein Missionsziel vor.

Der angeschlagene Trygon kriecht hinter dem T'au Commander her.

Der Magus versucht die Gedanken des Commanders zu kontrollieren, scheitert aber erneut am Wirken des Spruchs. Der Neurothrope belegt den Riptide mit dem Grauen und fügt ihm mit einem Schmetterschlag weiteren Schaden zu.

Der T'au Commander und der Riptide werden aus verschiedenen Richtungen beschossen. Die lebende Munition verursacht aber nur wenig Schaden. Treffer der Biovoren sorgen dafür, dass weitere Schaltkreise des Kampfanzeuges versagen, ein Systemausfall steht kurz bevor.

Alle Schilddrohnen werden ausgeschaltet.

Der Trygon windet sich zu Shas'ó T'au Kais auf die Kontainer hoch. Der Commander kann den Sennen geschickt ausweichen, doch eine Sense durchbort den Anzug komplett. Der T'au Krieger wird dabei schwer verletzt.

Commander Farsight wird von den Sporenminen eingeholt, die in seinem Rücken detonieren. Einen Moment lang sieht man nur eine Wolke aus Schleim und Säure. Dann ist der Commander verschwunden. Ob er sich in den Orbit gerettet hat.

Da spürt der junge Commander, das in ihm ein Geschwür wächst. Der Trygon muss es bei seinem Treffer injiziert haben. Das Gewebe schwillt an und raubt ihm die Sinne. Shas'ó T'au Kais öffnet seinen Anzug und sofort platzt die Züste an seinem Bauch. Der T'au überlebt den hinterhältigen Angriff mit viel Glück.

Commander Shas'ó T'au Kais zieht sich ächzend aus dem Nahkampf zurück. Die Crisis-Einheit rückt auf die verbliebene Artillerie vor, erschießt die letzten Termaganten und zermalmt den Malanthrope.

Commander Shas'ó T'au Kais trifft den Trygon und verwundet ihn schwer. Doch die Kreatur scheint immer noch zu Leben. Sie erhebt sich für einen letzten Schlag als sie von einer Rakete des Riptide getroffen wird und leblos von den Kontainern fällt. Einige Ganten werden vom XV104 Kampfanzug zerfetzt.

Die Neophytes werden von den Feuerkriegern aufs Korn genommen und fallen.

Ende

Mit einem leisen Zischen öffnet sich die große Tür. Der junge Commander Shas'ō T'au Kais betritt die lichtdurchflutete Halle und nimmt in der Mitte Haltung an. Um ihn herum sitzen Himmlische auf ihren Thronen und betrachten ihn. Einer erhebt sich und spricht:

“Seid gewiss, auch wenn Eure Mission auf den ersten Blick wie ein Fehlschlag aussehen mag, diene sie doch dem Höheren Wohl. O'Shovah konnte entkommen.”

Der Älteste nimmt Platz. Ein anderer steht auf: “Der Planet Herkon II ist gefallen. Streitkräfte der Menschen haben vergeblich versucht die Ordnung wieder herzustellen. Eine Schwarmflotte der Tyraniden ist eingetroffen und hat begonnen den Planeten zu absorbieren. Der Kontakt brach ab ...”

Eine Hologramm-Übertragung unterbricht den Himmlischen. Den Rat ignorierend spricht Farsight zu dem Jungen Commander: “Wir müssen damit beginnen, unsere Verteidigung zu organisieren. Es ist sicher, der große Verschlinger schielt bereits nach unseren Welten.”

Die Himmlischen schauen sich verärgert an.

O'Shovah fährt fort: “Ihr habt gut daran getan Euch mit den verbliebenen Truppen zurückzuziehen. So habt ihr kostbare Rohstoffe geschont und das Wissen um die Taktiken des Feindes nach Hause gebracht.”

Er nickt dem jungen Commander anerkennend zu und fährt fort:

“Schließt Euch meinem Commando an! Wir wollen versuchen ins Herz der Schwarmflotte vorzudringen und der Schlange den Kopf abzuschlagen.”

Als O'Shovah das sagt, zuckt ein Schmerz durch die rechte Seite des Commanders. Die Wunde des Trygons ist nicht richtig verheilt und bricht immer wieder auf.

Ein schreckliches Andenken an diesen Kampf.

Ergebnis & Fazit

Tyraniden 13 - T'au Empire 8

11 Maelstrom Punkte

First Strike

Slay the Warlord

8 Maelstrom Punkte

Danke für das tolle Spiel.