



# Tyraniden vs Black Templars

“Gepriesen sei der Imperator!” Techmarine Albexus sinkt auf die Knie und dankt für diesen glorreichen Tag. Er hat es geschafft, die Gattling-Kanonen seiner Executioners zu modifizieren und die Panzer noch tödlicher zu machen. Er kann es gar nicht erwarten mit den beiden Tanks auf Patrouille zu gehen.

Ein Servoschädel schwebt unbemerkt von hinten an ihn heran und versucht ihn zu scannen. Albexus schreckt auf, und sieht zu dem kleinen Boten, der sofort beginnt eine Nachricht zu projizieren.

“Techmarine Albexus, ich erwarte ihre Einheit um 0800 im Quadranten B34-1. Es wurden Feindbewegungen gescannt. Ordensmeister Sigvun Manuris, Ende” Der Techmarine erhebt sich, klopft an die dicken Rüstungsplatten des Panzers und murmelt: “Na dann mal los. Bringen wir ihnen die Hölle selbst!”

Nachdem der Ordensmeister und seine Marines abgesetzt wurden, trifft er Albexus in dessen Stellung, “Sie sind pünktlich, das gefällt mir.”

“Mein Lord, ich möchte Ihnen heute die enorme Feuerkraft der Panzer demonstrieren. Dank des Maschinengeistes habe ich sie um ein Vielfaches verbessert.” gibt der Techmarine zur Antwort.

“Wir rechnen nicht mit großer Gegenwehr. Es können auch nur Interferenzen gewesen sein. Hiermit übertrage ich Ihnen das Kommando für diesen Einsatz. Zeigen Sie mir, was Ihre Tanks können, Albexus.” verkündet der Ordensmeister großspurig.

Der Funk knistert: “Mein Lord, wir haben Feindkontakt. Genestealer, Brainbugs und ein großes Viech” berichtet Sergeant Noron von der Frontlinie.

“Macht euch bereit und lasst die Tyraniden kommen, Brüder!” gibt der Techmarine den Befehl.

Mit unfassbarer Geschwindigkeit und Wendigkeit hetzen ihnen unzählige Xenos entgegen.

Überrascht schreit der Ordensmeister dem Techmarine zu: “Albexus, ich hoffe ihr Waffe lässt uns nicht im Stich. Wir werden sie brauchen.”

## Szenario

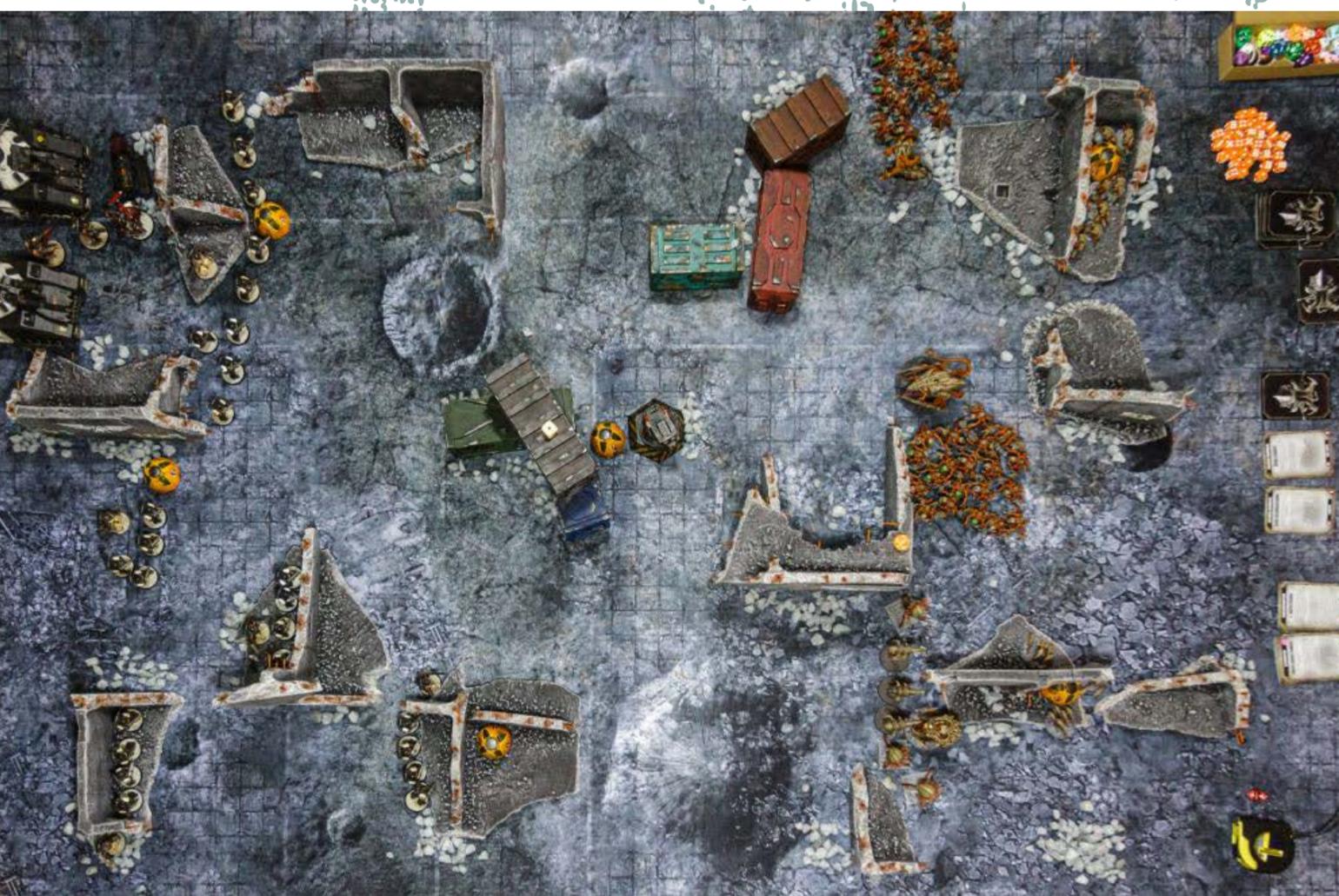
Christoph: 1500 Punkte Tyraniden - 2x Battalion (Kraken - 13CP)

Alex: 1500 Punkte Black Templar - Battalion + Spearhead  
(Black Templar - 8CP)

Mission: Maelstrom of War - Störtaktiken

Deployment: Hammer & Anvil

## Schlachtbeginn



# Runde 1

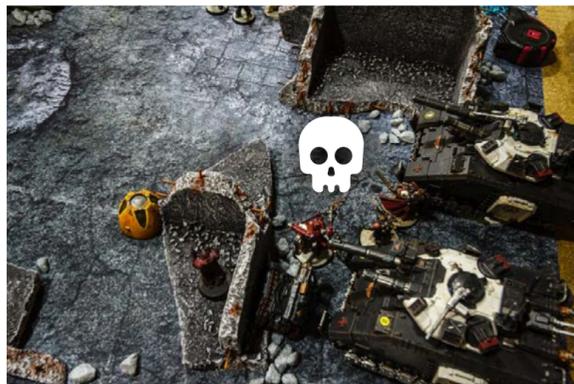
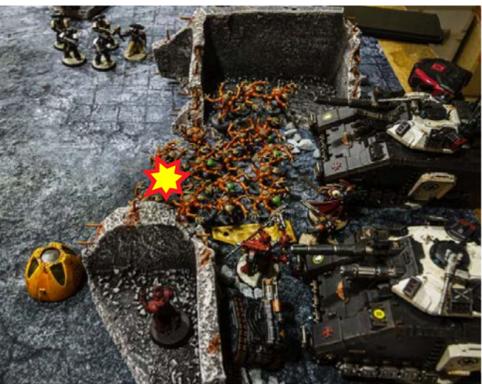


## Tyraniden

Wie die Kreaturen es diese Geschwindigkeit erreichen können ist dem Ordensmeister völlig unklar. Auf seiner linken Flanke rückt eine große Rote Genestealer direkt auf die Stellung mit den Panzern vor. Die Legionäre können dank eines Scans noch reagieren, die Genestealer werden dadurch aber nur noch aggressiver. Und stürmen angefeuert von einem großen Schwarmtyrant noch weiter vor.

Auf der rechten Flanke schweben Zoantrophen ihren Reihen entgegen, ein Bruder stirbt bei der psychischen Entladung der Kreaturen.

Dann fallen die Symbionten über den größten Trupp Intercissors her. Die Schwertbrüder versinken in einem Meer aus Klauen, Zähnen und Geifer. Der Sergeant und zwei Marines überleben die Attacke, können selber aber nur wenige Xenos erschlagen. Bevor sie sich versehen, haben die Genestealer sie eingekesselt und über den Funkt kommen nur noch Schreie. Als der Sergeant fällt, nehmen die Kreaturen erneut Geschwindigkeit auf um auch über die Befehlshaber herzufallen.



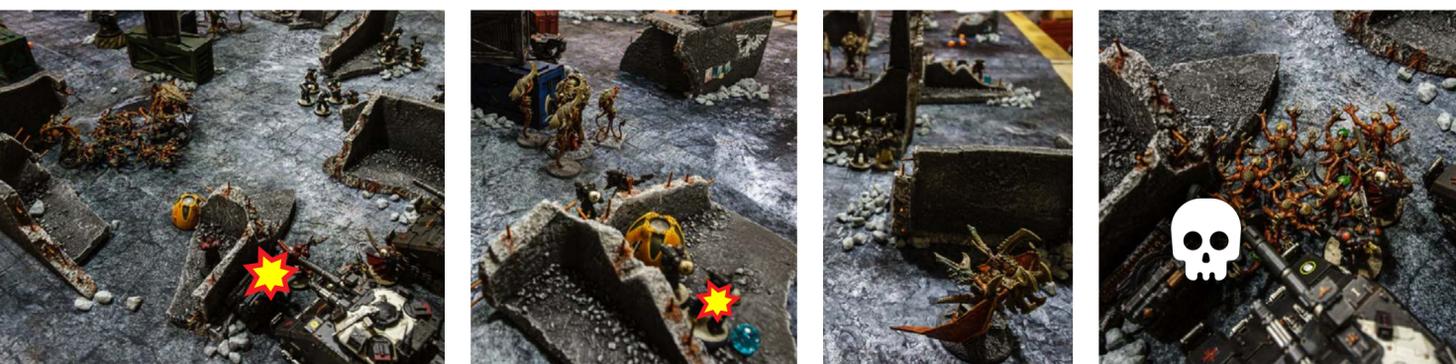
## Black Templars

Techmarine Albexus und die Hauptleute bleiben ungerührt stehen. Ein Trupp Intercissors kommt als Verstärkung um die Ecke. Sergeant Noron bringt seinen Trupp an der Frontlinie in Position.

Dann bricht die Hölle über den Tyraniden ein. Die beiden Executioner zerfetzen die komplette Rote Genestealer direkt vor ihnen und erschießen drei Brainbugs auf der rechten Seite. Die Warpfelder der Zoantrophen verhindern, dass alle Tyranidenpsyker getötet werden.

Die Thunderfire-Cannon vernichtet einige Genestealer, die sich in Deckung verschanzt haben. Als die verbesserten Gattling-Kanonen stehen bleiben liegt das Schlachtfeld im dichten Nebel. Ordensmeister Manuris ist äußerst beeindruckt und sagt "Albexus, wir brauchen diese Waffen auf jedem Panzer unseres Ordens."

# Runde 2



## Tyraniden

Kaum hat sich Techmarine Albexus einen Überblick verschafft, stürzen bereits die nächsten Genestealer heran. Begleitet von ihrem Broodlord und dem mächtigen Swarmlord stürmen sie direkt ins Zentrum der Panzerstellung.

Die verbliebenen Zoantrophen stoßen mit dem Neurothrope ebenfalls ins Zentrum vor.

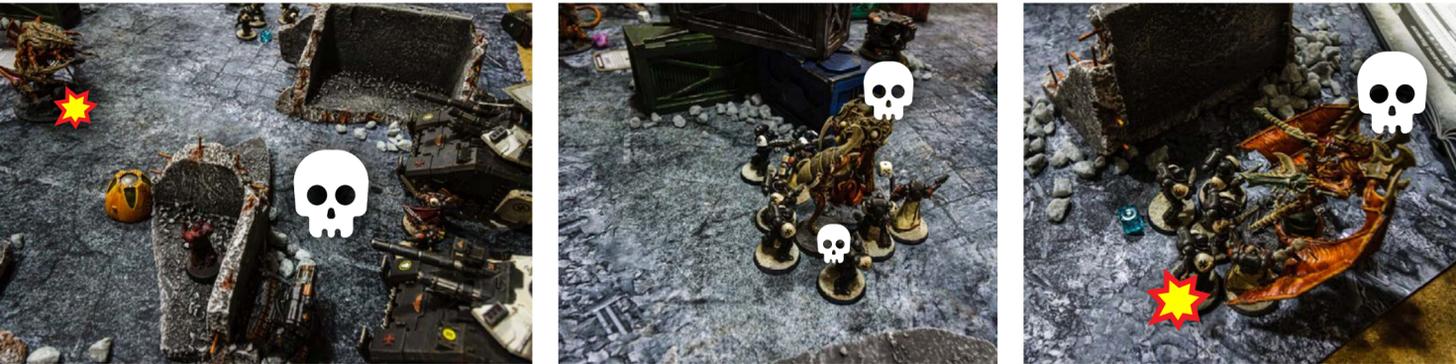
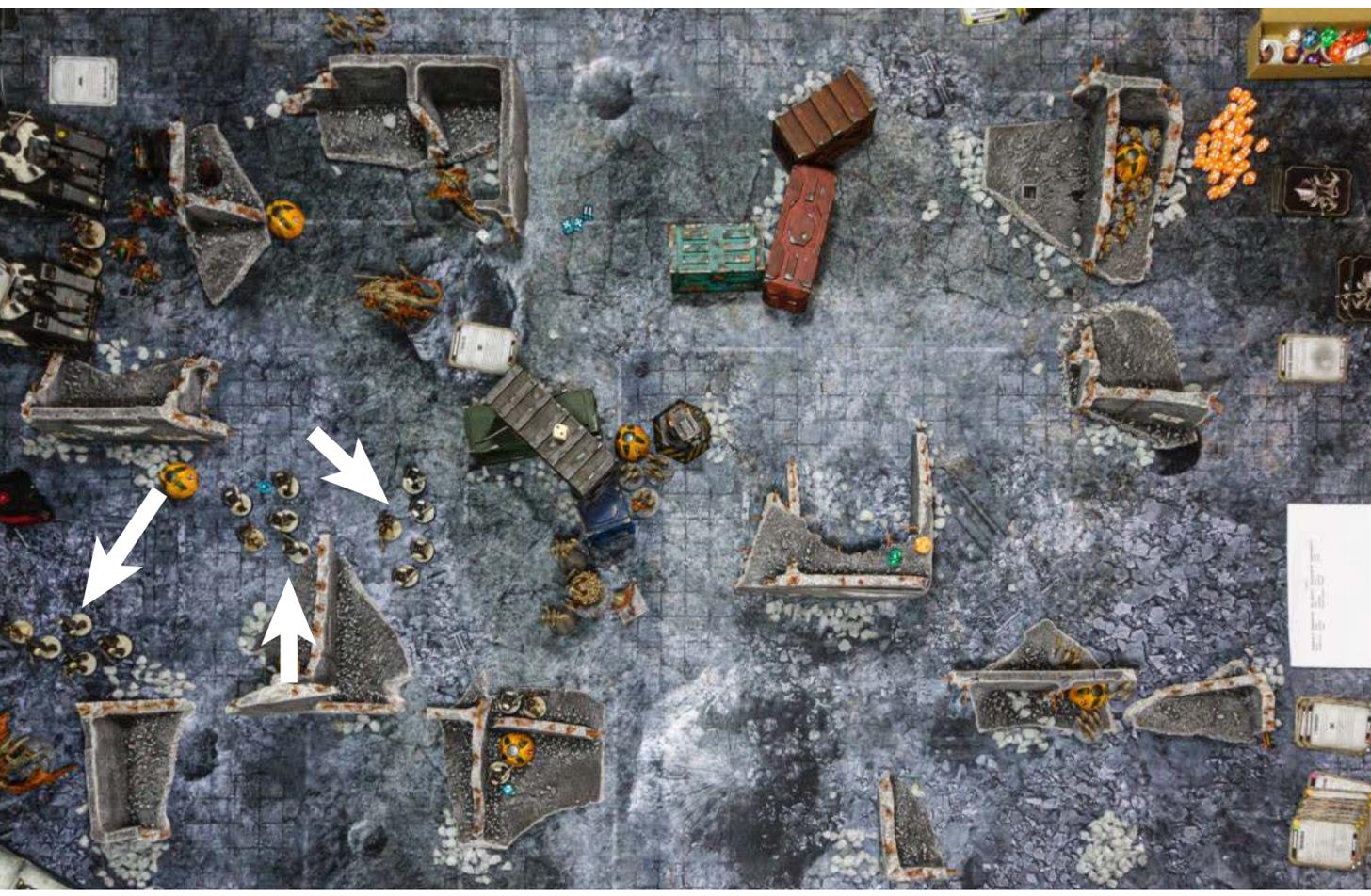
In der Mitte des Schlachtfeldes und auf der linken Flanke graben sich Ripper aus dem Boden.

Auf der rechten Flanke stürzt ein geflügelter Schwarmtyrant aus dem Himmel aufs Schlachtfeld.

Die Zoantrophen und der Neurothrope dezimieren den Trupp von Sergeant Noron um einen weiteren Marine.

Der Schwarmtyrant eröffnet das Feuer auf die Intercessors, macht aber nur minimalen Schaden. Die Genestealers stürzen sich wie wild auf Techmarine Albexus und reißen ihn auseinander. Der Ordensmeister und sein Lieutenant entkommen der Rote und zerhacken im Gegenzug fünf Genestealer.

Der Schwarmtyrant verpatzt seinen Angriff. Der Broodlord ebenfalls.



## Black Templars

Die Intercessor Trupps bewegen sich in Richtung Schlachtfeldmitte. Ein Trupp rennt dem Schwarmtyrant entgegen.

Die Zoantrophen, der Swarmlord und der Schwarmtyrant werden von den Executioners heftig beschossen, überleben aber knapp. Ordensmeister Manuris spürt Verunsicherung durch den Tod des Techmarines.

Die verbliebenen Genestealers gehen ebenfalls im Feuer der Panzer unter.

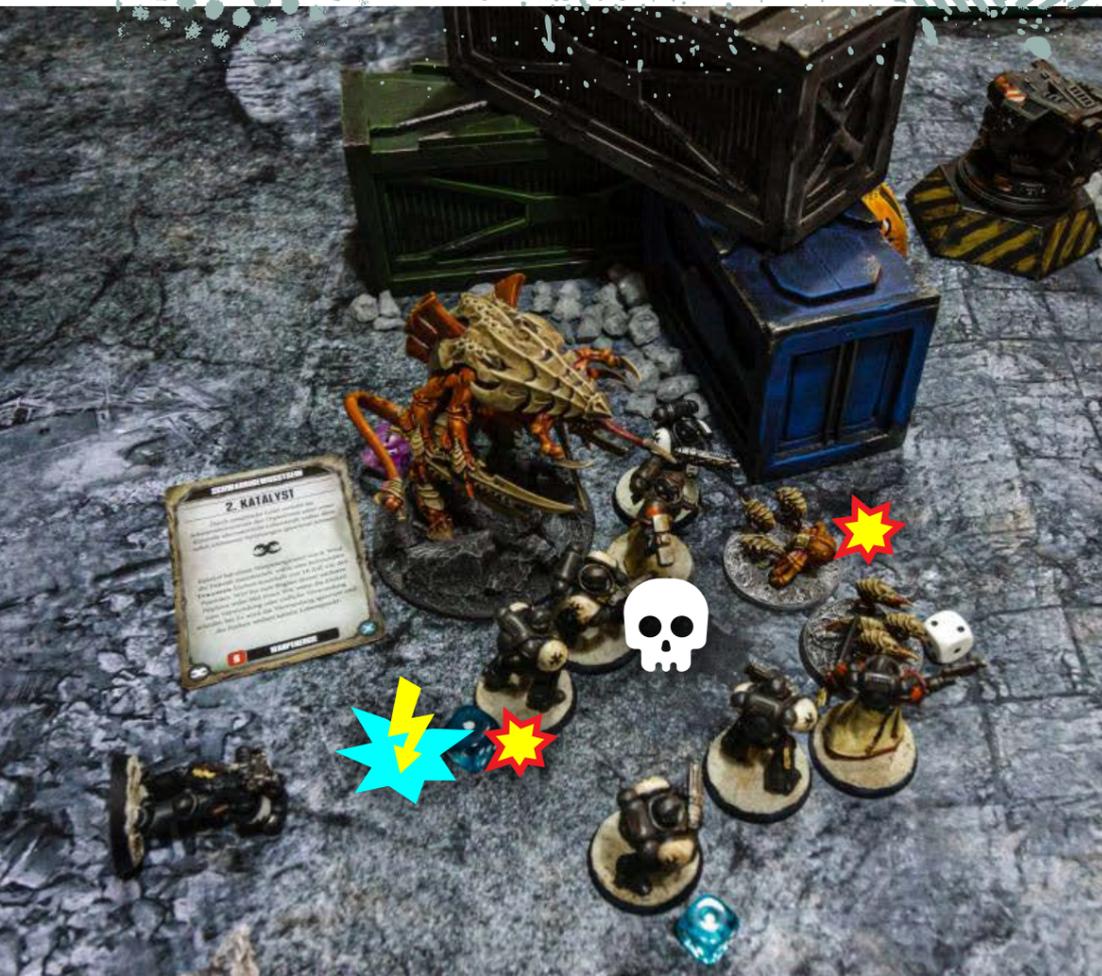
Manuris reißt den Befehl wieder an sich und brüllt: "Angriff!"

Die Intercessor-Trupps kreisen die Zoantrophen und ihren Anführer ein und erschlagen die schwebenden Magier.

Der geschwächte Schwarmtyrant sieht sich ebenfalls mit fanatischen Marines konfrontiert, die ihn erschlagen haben, bevor der Sergeant seinen Thunderhammer überhaupt geschwungen hat. Der Hivetyrant kann sich jedoch noch einmal aufraffen und zerfetzt mit seinen gigantischen Klauen zwei Intercessor.

Ordensmeister Manuris ist trotzdem zufrieden. Die Reihen der Tyraniden haben sich gelichtet, wichtige Synapsencreaturen wurden vernichtet.

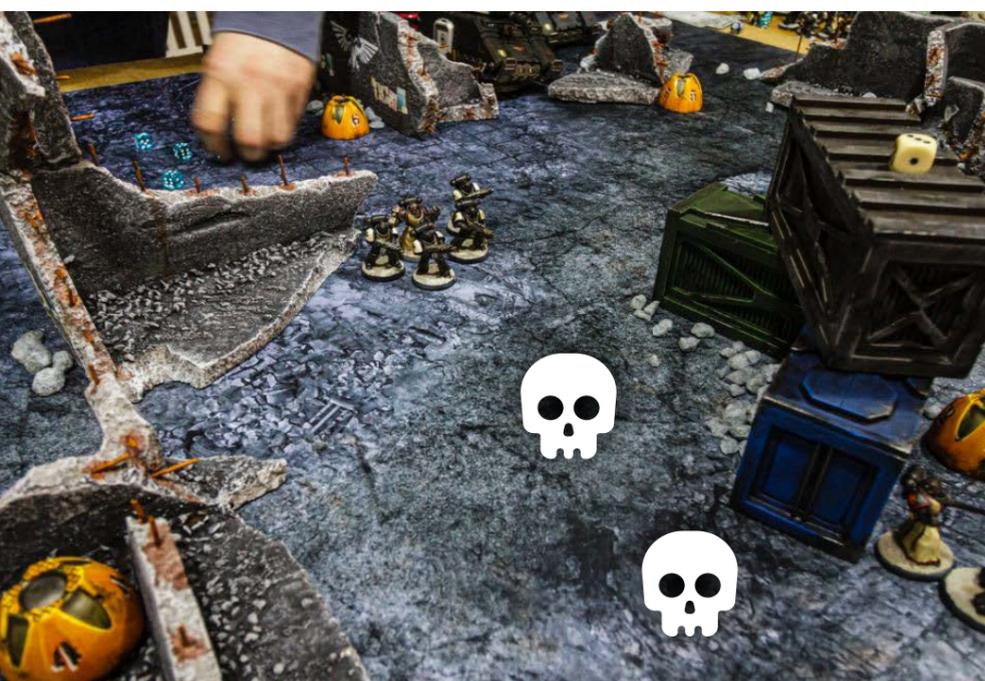
# Runde 3



## Tyraniden

Das Schwarmbewusstsein scheint sein Ziel erreicht zu haben. Der Swarmlord zieht sich zurück und auch der Broodlord bewegt sich in Deckung. Ripper versuchen die Marines in Nahkämpfe zu binden. Auf seinem Rückzug stößt der Swarmlord auf zwei Trupps Intercessors. Nach einem Schmetterschlag fällt er über einen Trupp her, der schon von Ripper Swarms in den Nahkampf verwickelt wurde. Die Marines haben keine Chance. Der Trupp wird von den Todessäbeln in Stücke geschnitten.

Der Techmarine der Thunderfire Cannon zermatscht die Ripper gnadenlos mit seinem mächtigen Servoarm.

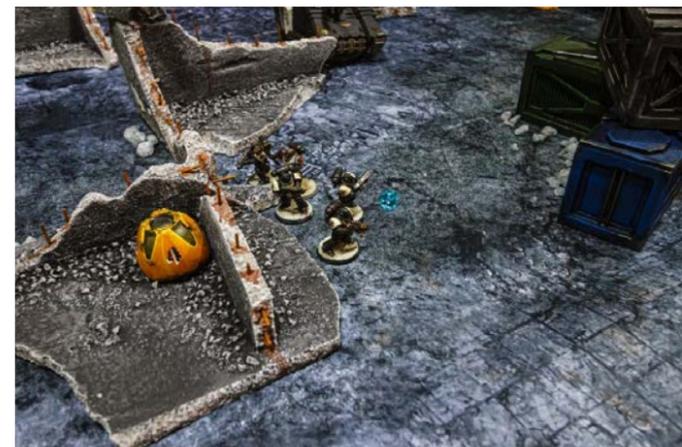


## Black Templars

Sergeant Noron sichert einen Missionspunkt im Zentrum des Schlachtfeldes. Ein Executioner bewegt sich nach vorne um freies Schussfeld auf den Swarmlord zu haben. Intercessors rücken weiter vor ins Zentrum.

Der Swarmlord wird von einer Slave des Laser Destroyers in den Rücken getroffen und bricht schreiend zusammen. Die Marines erledigen die Rippers im Mittelfeld mit ihren Boltrifles. Die Thunderfire Cannon nimmt den Broodlord aufs Korn und kann die Kreatur verwunden. Sigvun Manuris ist unsicher, wie er die Lage beurteilen soll.

# Runde 4 & 5



## Zusammenfassung

Während Manuris noch über den Kampf nachdenkt, springt der Broodlord mit einem Satz von Deckung zu Deckung. Über den Funk hört der Ordensmeister nur noch die Schreie von Noron und seinem Trupp. Was geschehen ist, weiß keiner, der Kontakt bricht ab.

Auf sein Kommando schweben die Executioners aus ihren Positionen und rücken die Intercessors weiter vor. Diese Bestie müssen sie noch erledigen. Der Commander des Panzers auf der linken Flanke hat freies Schussfeld und feuert alles auf die Kreatur, die der Gewalt nichts entgegenzusetzen hat.

Doch noch immer scheinen sich am anderen Ende des Schlachtfeldes Xenos zu befinden. Sie greifen nicht mehr an, halten aber noch ihr Position. Langsam rücken die Templars vor, doch die Schlacht scheint geschlagen.

# Ende

Ordensmeister Sigvun Manuris stapft mit seinem Lieutenant über das Schlachtfeld. Die Panzer bergen die Verwundeten und die Toten. Manch einer der Schwertbrüder holt sich eine Trophäe. Wie ist dieser Einsatz zu bewerten? Haben sie gesiegt. Der Techmarine, der aus den Panzern ware Höllenmaschinen gemacht hat ist tot. Mit ihm auch sein Wissen über diese Maschinen. Die Waffe ist damit nicht mehr einzusetzen. Eine Tragödie, findet Manuris.

“Mein Lord, wir sind bereit für die Extraktion” meldet der Lieutenant.  
“Dann lasst uns hier verschwinden” bestätigt Manuris.  
Wollten die Xenos seinen Orden schwächen in dem sie das Wissen über die Waffe vernichteten? Woher sollten sie davon gewusst haben? Gibt es Verräter in seinen Reihen?

Mit einem unguuten Gefühl besteigt der Ordensmeister seinen Stormraven. Misstrauen, ein Makel, den sich kein Orden leisten kann.

# Ergebnis & Fazit

## Tyranniden 21 - Black Templars 14

19 Maelstrom Punkte  
First Strike  
Slay the Warlord

12 Maelstrom Punkte  
First Strike  
Slay the Warlord

Danke für das tolle Spiel.