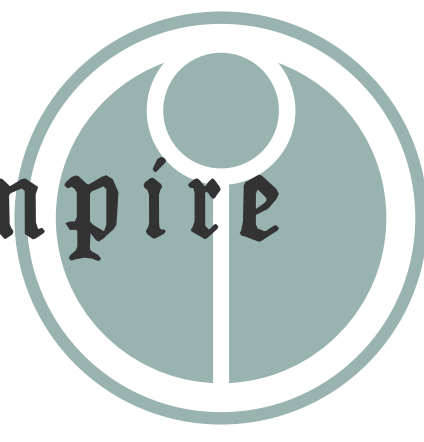


Battlereport



Orks vs T'au Empire



Mit einem leisen Zischen öffnet sich die Tür. Der junge Commander Shas'o T'au Kais betritt den kleinen abgedunkelten Raum und nimmt Haltung an. In einer Nische ihm gegenüber sitzt eine Person, die er durch die Schatten nicht erkennen kann.

"Man sagte mir ich solle mich hier melden, Prälat" beginnt er die Unterhaltung.

Sein Gegenüber schweigt, greift in eine Schüssel mit Beeren und betrachtet ihn.

Commander Shas'o T'au Kais wird unsicher und fragt erneut: "Was kann ich für Euch tun, Prälat?"

Mit kratzender Stimme beginnt die Person zu sprechen: "Euer letzter Einsatz!"

Der junge T'au greift sich an die Seite, die immer noch nicht ganz verheilt ist und beginnt zögerlich: "Ein Desaster, ich weiß. Es wird nicht wieder vorkommen!"

Ein Moment der Stille, dann fährt die Person fort: "Xaobat II. Ihr kennt den Planet?"

"Mir wurde berichtet die Minen dort seien sehr ertragreich, ja."

"Gut, dann ist Euch bewusst, wie relevant diese Welt für das Empire ist?" spricht der Prälat, während er sich weitere Beeren einverleibt.

"Gibt es dort Schwierigkeiten?" fragt der Commander.

"Grünhäute. Sie werden mehr. Vernichtet sie." flüstert der T'au in den Schatten.

"Jawohl Prälat. Der Einsatz beginnt umgehend."

"Nicht so hektisch junger Krieger," bremst ihn der Alte, "ich habe einen Stormsurge

ergattert. Es wäre doch schade, wenn dieser nur in meinen Hallen steht und glänzt.

Nehmt den Koloss mit und bringt ihn ganz wieder nach Hause. Ja?"

Shas'o T'au Kais schluckt: "Natürlich Prälat!"

Er salutiert, dreht sich um und verlässt den Raum.

"Meine Sensoren zeigen nichts!" kommt durch den Com. Seit Stunden warten sie bereits in dem Ork Stützpunkt auf die Grünhäute, die scheinbar auf einem Raubzug sind.

"Doch. Sie kommen. Aus Südwesten." gibt der Stormsurge zurück. Der Koloss steht hinter einer Orkhütte und hat sich im Boden verankert.

"Lasst sie kommen," gibt der junge Commander durch, "wir warten bis sie im Dorfzentrum sind."

Zwei große Panzer rattern ins Dorf, schwer bewaffnete Infanterie stürmt auf die

Hügel und in der Mitte hopsen gefährliche Squigs mit ihren Hütern herum.

Die Orks schreien Kriegsrufe und beginnen zu feuern.

Shas'o T'au Kais schaut zwischen seinem Riptide und dem riesigen Stormsurge hin und her und ist sich nun doch unsicher, ob seine Taktik aufgehen wird.

Szenario

Christoph: 1500 Punkte Orks Battalion "Death Skulls" (5CP)

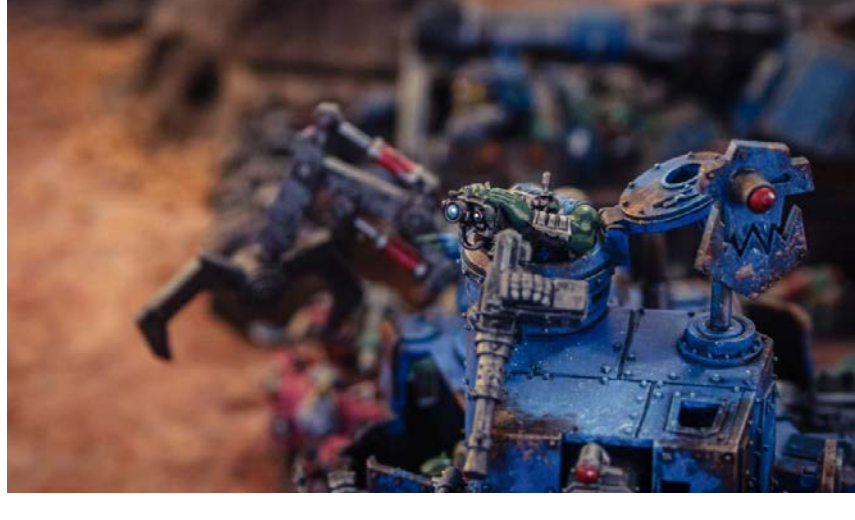
Alex: 1500 Punkte T'au Empire

Battalion "Custom" & Vanguard + Super Heavy "Sacea" (9CP)

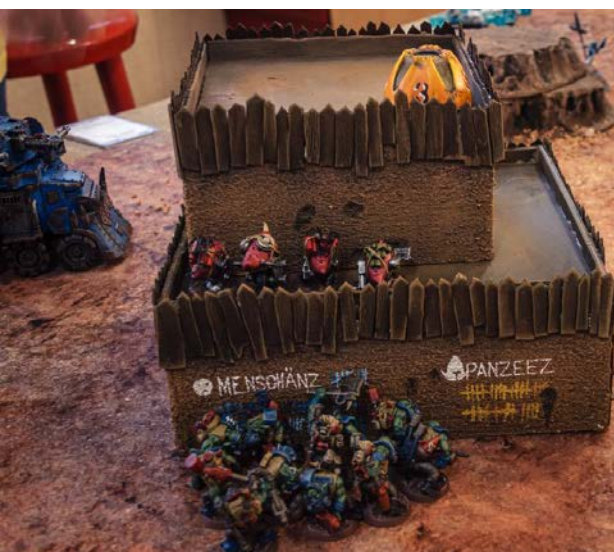
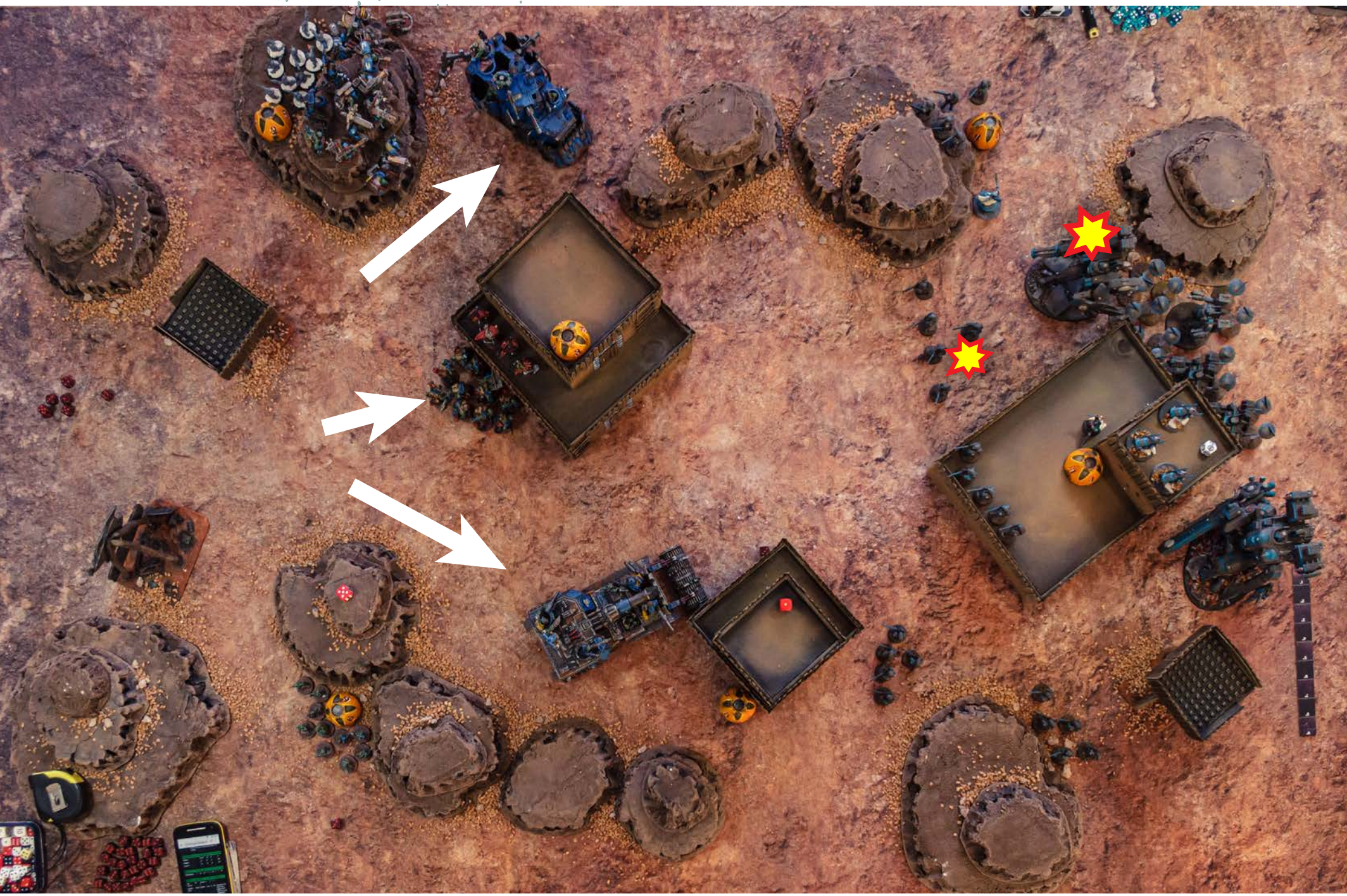
Mission: Eternal War - Crusade

Deployment: Hammer & Anvil

Schlachtbeginn



Runde 1



Orks

Der Bonebreaker rückt ins Dorfzentrum vor um ein Missionsziel zu sichern, kann es aber nicht erreichen.

Der Battlewagon fährt an der linken Flanke auf die feindlichen Linien zu. Tankbustaz besetzen eine Hütte in der Dorfmitte und verstecken sich vor feindlichem Beschuss.

Big Shootas des Bonebreakers erschießen zwei Feuerkrieger an der Frontlinie. Der Battlewagon feuert seine Kanone auf den Riptide ab, die Treffer werden nahezu alle von Schilddrohnen absorbiert. Der Big Mek fummelt verzweifelt an seiner Shock Attack Gun herum, kann schließlich einen Schuss abgeben, der den Riptide um Meilen verfehlt.

Die Lootas feuern ihre Deffguns auf den Riptide. Der Uplink zu den Schilddrohnen hat eine Störung und der Riptide wird beschädigt.



T'au Empire

Shas'o T'au Kais gibt die Befehle durchs Com: "Diese rollende Festung muss als erstes zerstört werden. Indirektes Feuer auf Einheiten in Deckung!"

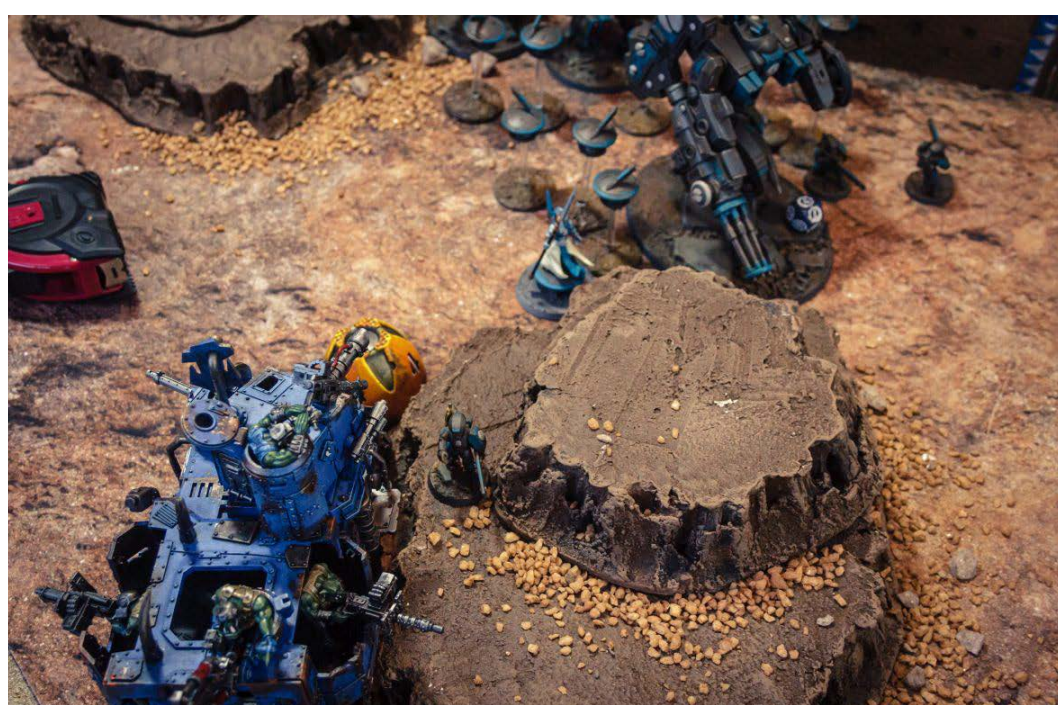
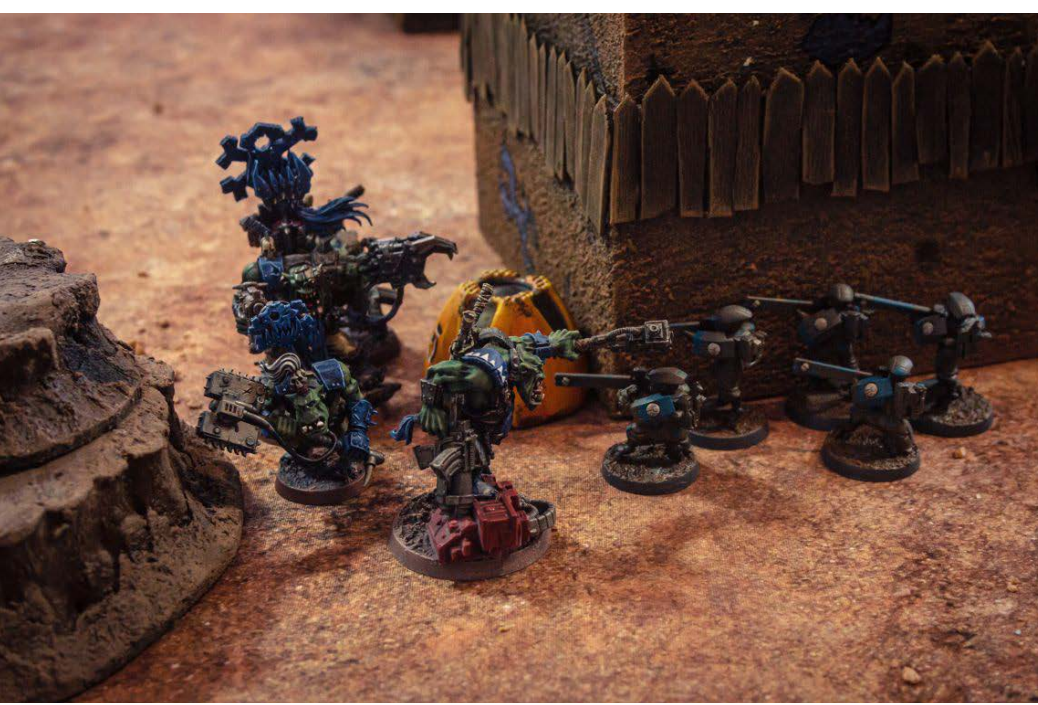
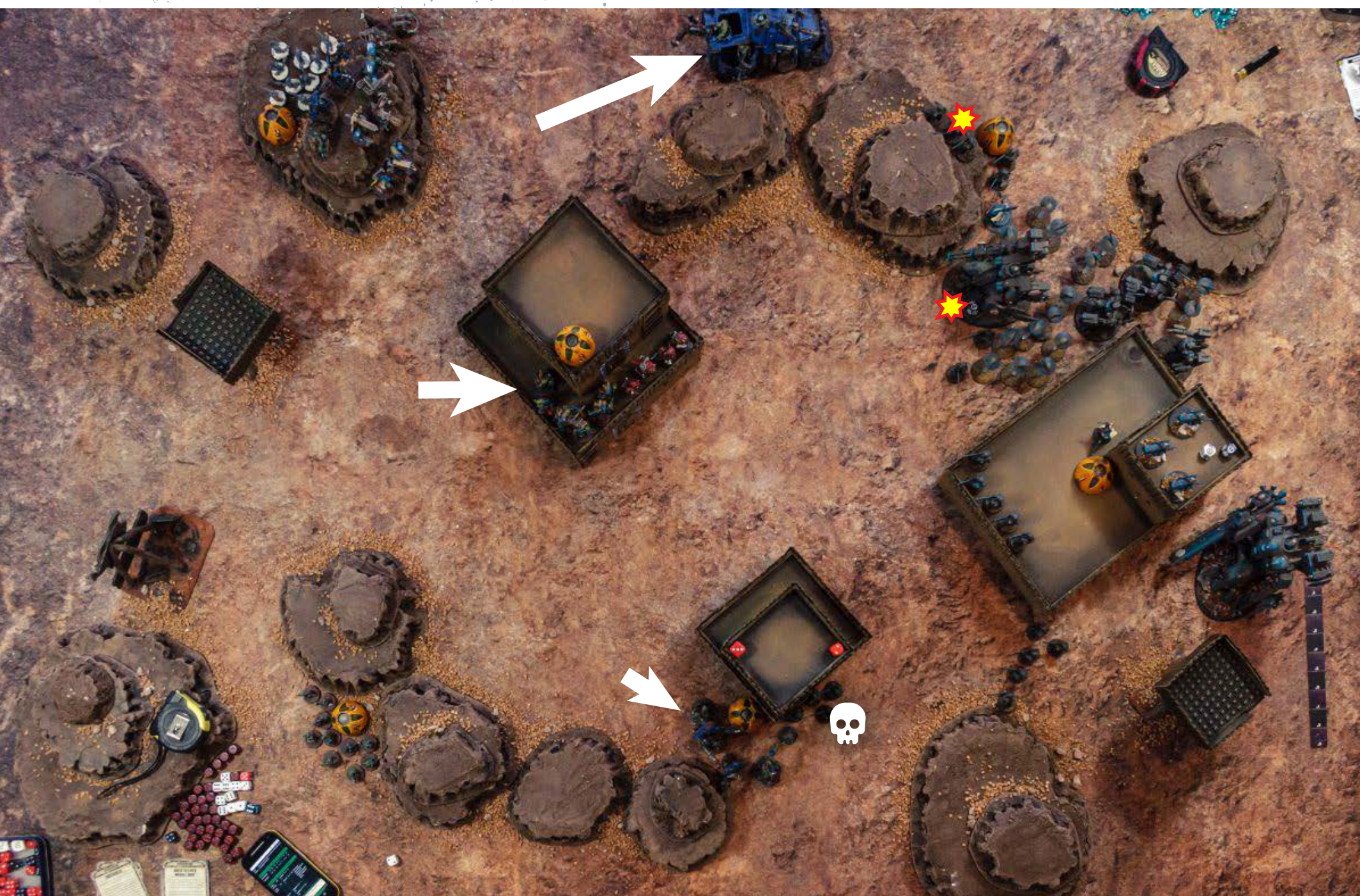
Die T'au Streitmacht reorganisiert sich. Ein Strike Team wagt einen Vorstoß zu einem Missionsziel.

Auf dem Bonebreaker und dem Battlewagon erleuchten unzählige Zielmarkierungen. Während sich die Orks noch fragen, die leuchtenden Punkte bedeuten, zischen dutzende Raketen in den Himmel um überall Vernichtung und Tod zu bringen. Die Feuerkrieger schießen ihre Pulsrifles. Die BurstCannon des Riptide und die Pulse Driver Cannon des Stormsurge lassen Panzerplatten schmelzen und zerfetzen Orks wo sie gehen und stehen.

Die Lootas wollen sich mit Grots vor dem Beschuss schützen, diese sind aber so ölig, dass sie wegflutschen.

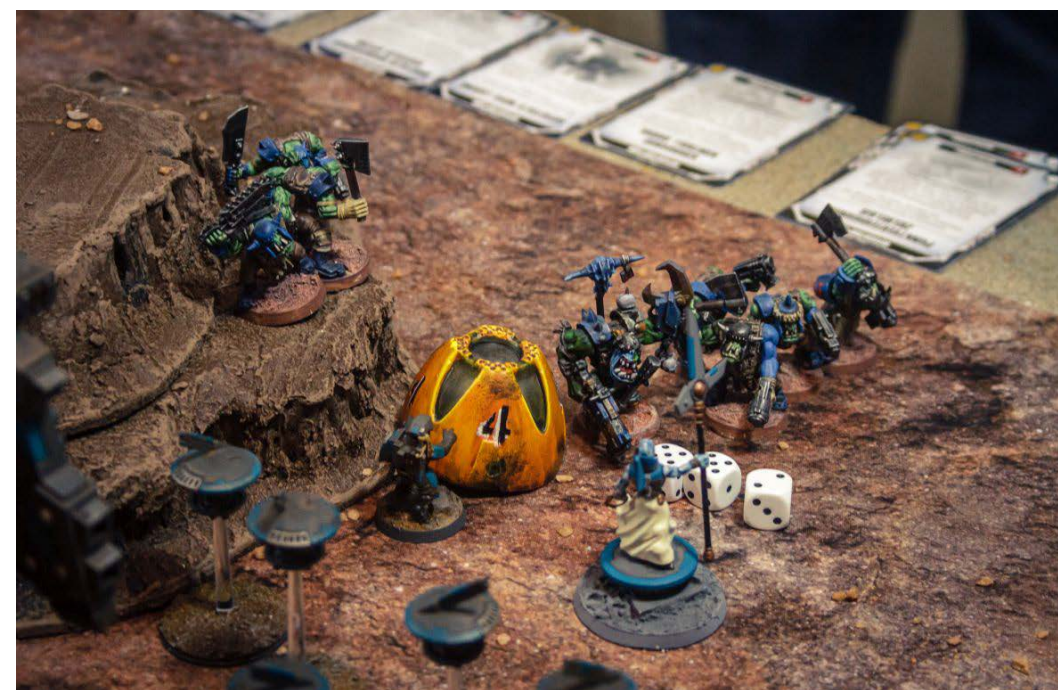
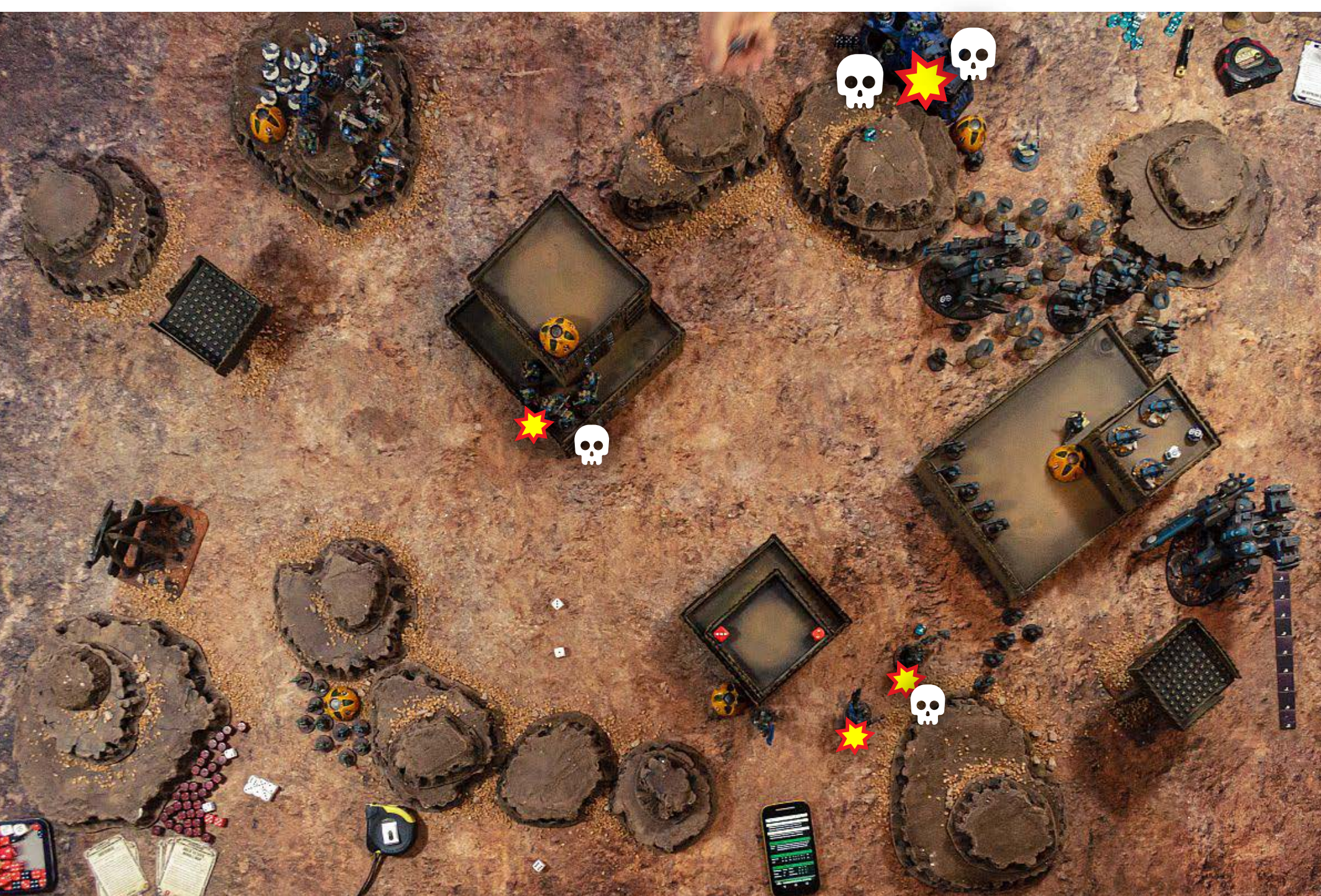
Am Ende ist der Bonebreaker zerstört, und seine Insassen bis auf vier Orks zerfetzt. Die Tankbustas und die Lootas müssen ebenfalls Verluste hinnehmen.

Runde 2



Orks

Der Battlewagon rast auf die linke T'au Flanke zu und feuert aus allen Rohren. Die Big Shootas und die Boyz im Panzer schaffen es nicht einen Trupp Feuerkrieger zu vernichten. Die Tankbustas erklimmen die Hütte in der Schlachtfeldmitte und hetzen ihre BombSquigs auf den Riptide. Raketen schießen sie ebenfalls hinterher. Schilddrohnen bewahren den Riptide vor dem Geschütz des Battlewagons, den SquigBomben und den Raketen der Tankbustas. Der Kampfanzug ist kurz von Schrapnel, Staub und Feuer eingehüllt, nimmt aber nur geringen Schaden. Auch der spärliche Beschuss der Lootas und die extrem starke Shock Attack Gun können den großen Kampfanzug nicht ausschalten. Der Warboss, sein WhaaagBanner und zwei mutige Nobs greifen das StrikeTeam am Missionsziel an und reißen die T'au Krieger in Stücke. Der Battlewagon greift die Feuerkrieger am Missionsziel auf der linken Flanke an, ein mutiger Krieger kann sich aber zur Seite werfen und wird nicht überrollt.



T'au Empire

“Dieser Kampfpanzer ist zu nah! Konzentriert das Feuer auf ihn.” schreit der T'au Commander über das Feld. Ein Mutiger Ethereal stellt sich dem Battlewagon in den Weg. Der überlebende Feuerkrieger rettet sich vor der fahren Festung. Die übrigen T'au bleiben in ihren Stellungen. Wieder werden die Orks mit Zielmarkierern beschossen und wieder bricht die Hölle los, als Raketen, Pulserifles und Kanonen die Luft zerschneiden und die Orks dezimieren. Der Battlewagon bricht auseinander, die 15 Überlebenden Boyz haben keine Chance. Sie gehen im Beschuss unter. Auch die Tankbustas in der Mitte des Schlachtfelds sterben. Die zwei mutigen Nobs sterben durch Pulserifles, der Warboss wird schwer verwundet.

Ende

Die Burstcannon des Riptide stoppt. Die Mündungen qualmen. Rauch liegt über der rechten Flanke wo eben der Battlewagon vernichtet wurde. Auch der riesige Orkmob ist dem konzentrierten Feuer zum Opfer gefallen. Eben will der Commander zum Sturm übergehen, da erreicht ihn eine Nachricht über das Com: "Die Orks fliehen, Commander!" Tatsächlich, die wenigen Überlebenden ziehen sich zurück. "Vernichtet sie!" hallt die kalte Stimme des Prälat's durch seinen Kopf. Soll er die Wesen verfolgen und abschlachten? Wäre das ehrenhaft? Der junge T'au grübelt. "Was sollen wir tun, Commander" fragt der Riptide über das Com. "Wir brechen ab! Lasst sie laufen." spricht der Commander mit fester Stimme.

Mit einem leisen Zischen öffnet sich die Tür. Der junge Commander Shas'o T'au Kais betritt den abgedunkelten Raum und nimmt Haltung an. In einer Nische ihm gegenüber sitzt der Prälat, der durch die Schatten nicht erkennbar ist. "Nennt ihr das vernichten, junger Commander?" zischt der alte T'au. "Es wäre wenig ehrenhaft gewesen diese versprengte Gruppe von Grünhäuten abzumetzeln, Prälat!" antwortet Shas'o T'au Kais straff. "Verstehe. Die Ehre. Ihr müsst noch viel lernen junger Krieger!" spricht der Alte und deutet mit einer Handbewegung an, das die Unterhaltung beendet ist. Commander Shas'o T'au Kais salutiert, dreht sich um und verlässt den Raum. War es wirklich falsch? Hat er nicht dem höheren Wohl gedient? Ist es nicht ritterlich, Leben zu verschonen?

Der junge Commander ist sich unsicher. Seine Seite schmerzt.

Ergebnis & Fazit

Orks ~~3~~ - T'au Empire 1

Ein kurzes Spiel.

Viele Regeln wurden auf beiden Seiten vergessen.

Die Orks haben mit viel Würfelpoch und ohne Aussicht auf einen Sieg aufgegeben.