

# Battlereport

## Orks vs Astra Militarum & Craftworlds

Im Sektor 47/11 melden Scans Feindbewegung. Der junge Commander Frank Valentine bekommt den Befehl, den Vormarsch zu stoppen und den Sektor zu säubern. Valentine rückt mit seinem Battalion aus und bringt sich in Stellung. In der Ferne kann man schon das Donnern und Rattern von Maschinen hören. Plötzlich taucht vor ihm aus dem Nichts eine Silhouette auf. Commander Valentine reist seine Waffe hoch, zögert aber. Aus dem Schatten gleitet ein Eldar. Valentine will abdrücken doch der Xenos macht eine verteidigende Geste und sagt "Mensch, ich bin heute nicht Dein Feind. Erlaube mir im kommenden Kampf an deiner Seite zu kämpfen!" Ehe Commander Valentine etwas erwidern kann, tauchen aus einer Staubwolke große waffenstarrende Fahrzeuge auf. Um sie herum wuseln und stampfen unzählige Orks und Gretchins. Als am Himmel ein Dakkajet die Staubwolke durchbricht, gibt Valentine den Befehl zum Angriff. Über den Orks geht dein Bombardement nieder. Als die Explosionen verklungen und der Staub sich gelegt hat, stimmen die kaum dezimierten Grünhäute ein Gebrüll an, das Valentine und seinen Männern durch Mark und Bein geht. Der Eldar ist verschwunden, taucht aber mit vielen Kämpfern, einem Kriegsläufer und einem Antigrav-Panzer zwischen Commander Valentines überraschten Soldaten wieder auf. Die Aeldari beginnen sofort mit dem Vormarsch auf den Feind. Frank Valentine gibt Befehl den Xenos zu folgen und betet zum Imperator, das dies keine Falle war ...

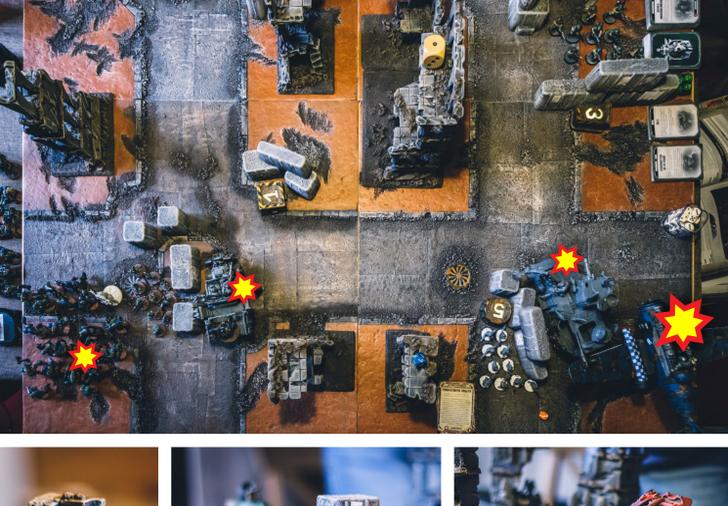
## Szenario

Matched Play: 1250 Punkte  
Thomas / 650Pkt: Astra Militarum - Battalion Detachment (Cadia - 8CP)  
Jörg / 600Pkt: Craftworlds - Battalion Detachment (Iyanden - 8CP)  
Christoph: Orks - Battalion Detachment (DeathSkulls - 8CP)  
Mission: Maelstrom - Tactical Escalation  
zusätzlich: Slay the Warlord, Behind Enemy Lines & First Blood  
Aufstellung: Dawn of War

## Schlachtbeginn



## Runde 1



### Astra Militarum / Craftworlds

- Ein Orbitales Bombardement kann nur einen Boy ausschalten und bleibt damit wirkungslos
- Aeldari und Soldaten bewegen sich auf die Linie der Orks zu. Die linke Flanke rückt vor
- Eine Lascannon und eine Autokannon verwunden den Dakkajet schwer
- Mörser und Basilisk beschießen einen Mob Boyz mit mäßigem Erfolg
- Das Kampfgeschütz beschädigt den Trukk
- Der Wave Serpent beschädigt den Battlewagon
- Der restliche Beschuss der Eldar und der Soldaten bleibt weitestgehend ungefährlich

Siegpunkte:  
Verteidige Missionsziel 1: 0



### Orks

- Der angeschlagene Dakkajet fliegt zu den feindlichen Linien. Seine Walker bleiben wirkungslos
- An der linken Flanke nach vorne und die Tankbustas zerstören den Warwalker
- Der Battlewagon fährt in die Mitte des Schlachtfeldes, vernichtet ein komplettes Squad Gardisten mit Beschuss, verwundet den Wave Serpent und zerquetscht fast ein weiteres Squad im Nahkampf
- Der Weirdboy schicken den Mob Boyz mit Da Jump ans andere Ende des Schlachtfeldes
- Die Boyz schaffen ihren Angriff auf den Basilisk nicht

Siegpunkte:  
Stampf se, Jungz!: 0  
First Blood (Warwalker): 1

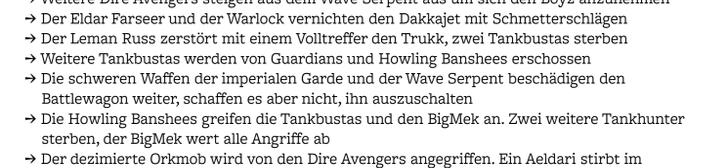
## Runde 2



### Astra Militarum / Craftworlds

- Die Aeldari rücken ins Zentrum des Schlachtfeldes vor und besetzen die Ruinen
- Die Gardisten im Kampf mit dem Battlewagon ziehen sich zurück
- Der Eldar Parseer und der Warlock vernichten den Dakkajet mit Schmetterschlägen
- Der Leman Russ zerstört mit einem Volltreffer den Trukk, zwei Tankbustas sterben
- Weitere Tankbustas werden von Guardians und Howling Banshees erschossen
- Die schweren Waffen der imperialen Garde und der Wave Serpent beschädigen den Battlewagon weiter, schaffen es aber nicht, ihn auszuschalten
- Die Howling Banshees greifen die Tankbustas und den BigMek an. Zwei weitere Tankbustas sterben, der BigMek wert alle Angriffe ab
- Der dezimierte Orkmob wird von den Dire Avengers angegriffen. Ein Aeldari stirbt im Abwehrfeuer, acht weitere Aeldari werden von den kampfeslustigen Orks sofort zermetzelt (Interrupt 2CP)
- Drei Howling Banshees werden vom BigMek zerquetscht

Siegpunkte:  
Verteidige Missionsziel 1: 0  
Verteidige Missionsziel 3: 0  
First Blood (Dakkajet): 1



### Orks

- Der angeschlagene Trupp Boyz verschwindet von Schlachtfeld um kurz darauf in voller Stärke an der linken Flanke dem BigMek zur Hilfe zu eilen
- Der Warboss, der Nob mit Waaagh-Banner und ein Mob Boyz verlassen den Battlewagon
- Boyz und Warboss erschließen viele Eldar in den Ruinen
- Der Battlewagon fügt dem Wave Serpent Schaden zu
- Die frischen Boyz auf der linken Flanke erschlagen die Howling Banshees
- Der Warlock greift in den Kampf ein und erschlägt einen Boy
- Die Boyz und der Warboss greifen den Wave Serpent an, welcher vom Warboss mit seiner riesigen Klaue auseinandergerissen wird
- Die Boyz stürmen weiter Richtung Ruinen

Siegpunkte:  
Stampf se, Jungz!: 2 (Priorität)  
Vapasst ihn'n ne Breitseite!: 0

## Ende

Aus Zeitgründen abgebrochen

Nachdem der Antigrav-Panzer der Eldar von tobenden Ork Warboss in Stücke gerissen wurde, Kommissar Harker an der linken Flanke abgeschnitten ist und Massen von Orks kurz davor sind, seine Stellung zu stürmen, gibt Valentine den Befehl zum Rückzug. Die Panzer sind als Ressourcen zu wertvoll.

Die Aeldari scheinen ähnliches im Sinn zu haben. Der Parseer schaut zu ihm herüber aber durch die Maske kann Stevenson keine Gefühlsregung erkennen. Plötzlich wendet sich der Xenos um und verschwindet mit seinen Kriegern im Staub der Schlacht. Valentine ist sich nicht sicher, welches Spiel die Aeldari gespielt haben. Haben sie ihm geholfen oder nicht?

## Ergebnis & Fazit

### Orks 3 - Astra Militarum 1 & Craftworlds

2 Maelstrom Punkte  
First Blood

First Blood

Danke für das Spiel. Riesen Spaß. Alle haben viel gelernt.

Bekannte Fehler:

- DeathSkulls invulnerable Save ist kein Feel no Pain (wissentlich 1x falsch gespielt)